



C O R P O R A T E R E A D I N E S S
C E R T I F I C A T E

Syllabus 2024





C O R P O R A T E R E A D I N E S S C E R T I F I C A T E

PRZECZYTAJ MNIE! / READ ME!

1. Poniższy dokument zawiera pełną ofertę tegorocznej 11 edycji programu CRC / This document contains the full offer of 11th edition of CRC Program
2. Klikając logo każdej z firm na stronie tytułowej, możesz łatwo przejść do jej oferty streamów / You can easily access the stream offer of each company by clicking its logo on the Title page
3. Aby łatwo przejść do danego streamu kliknij w jego tytuł w spisie treści / To easily jump to a stream, click on its title in the table of contents
4. Aby szybko wrócić do początku dokumentu, kliknij "Home" na swojej klawiaturze / To quickly return to the beginning of the document, click "Home" on your keyboard.
5. O kryteriach zaliczenia egzaminu końcowego zostaniesz poinformowany na początku wybranego przez siebie kursu przez stream ownera / You will be informed about the passing criteria for the final exam at the beginning of the chosen course, by the stream owner
6. Streamy z dopiskiem PL będą prowadzone po Polsku, natomiast z dopiskiem ENG będą prowadzone po angielsku. Informacja ta dodatkowo znajduje się w harmonogramach / Streams with the note PL will be conducted in Polish, while those with the note ENG will be conducted in English. This information is additionally included in the schedules
7. Poniżej przedstawiamy aktualny harmonogram całego programu / Below you can see the schedule of the entire program

Zapisy / Enrollments	15.01.2024 – 13.02.2024
Egzaminy wstępne / Entrance exams	20.02.2024 – 21.02.2024
Kursy / Streams	11.03.2024 – 01.06.2024
Gala Końcowa / Final Gala	Czerwiec 2024/ June 2024



C O R P O R A T E R E A D I N E S S C E R T I F I C A T E

Accenture

Oferta Streamów / Streams' offer

1. Chmurowe Fundamenty - wprowadzenie do rozwiązań chmurowych na podstawie Microsoft Azure - PL
2. Współczesne trendy w cybersecurity - PL
3. Front-End: Development, kolaboracja i proces biznesowy budowania aplikacji - PL
4. Koszty usług w chmurze - analiza porównawcza ofert trzech dostawców - PL
5. Magia kontenerów: praktyczne wprowadzenie do Kubernetes i AKS na platformie Azure - PL
6. Low Code. No Code - możliwości wykorzystania Power Platform do automatyzacji codziennych zadań - PL
7. Wprowadzenie do rozwiązań serverless na przykładzie usług chmury publicznej AWS - PL
8. Harmonogram/Schedule



Chmurowe Fundamenty - wprowadzenie do rozwiązań chmurowych na podstawie Microsoft Azure

OPIS KURSU:

Kurs ma na celu przedstawienie podstaw rozwiązań chmurowych oraz przedstawienie ich implementacji na platformie Azure. Zajęcia to okazja do zrozumienia koncepcji chmury obliczeniowej, usług, jakie można otrzymać oraz jak zoptymalizować swoją pracę. Na kursie zostaną omówione sposoby wytwarzania oprogramowania przy pomocy platformy Azure oraz AzureDevOps. Zagadnienia będą omawiane teoretycznie wraz z ich praktyczną implementacją.

WYMAGANIA:

- o Egzamin wstępny
- o Podstawy systemów operacyjnych
- o Podstawy sieci komputerowych

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

-

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o 80% aktywnej obecności na zajęciach
- o Włączona kamera podczas spotkań
- o Pozytywne zaliczenie testu po każdym bloku zajęć

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Podstawy systemów operacyjnych - Abraham Silberschatz, Peter B. Galvin, Greg Gagne

PRZEGLĄD KURSU

1. Introduction to the cloud
2. Azure services - overview
3. Azure security - basics
4. Migration to the Cloud - how to start?
5. Infrastructure As Code
6. Azure Kubernetes Services
7. Azure DevOps

Współczesne trendy w cybersecurity

OPIS KURSU:

Kurs w praktyczny sposób wprowadzi słuchaczy w zagadnienia cybersecurity, ze szczególnym uwzględnieniem ścieżki Digital Identity (DI), Privileged Access Management (PAM) i bezpieczeństwa w chmurze (na przykładzie Microsoft Azure). W czasie zajęć zostaną również omówione podstawowe zagadnienia z organizacji projektów, w tym różnice pomiędzy pracą w development i service operations. Podsumowaniem kursu będzie zestaw rad i wskazówek, jak rozwijać swoje umiejętności, by z sukcesem przejść rozmowę rekrutacyjną i rozpocząć karierę w information security.

WYMAGANIA:

- o Podstawowa wiedza z obszaru informatyki
- o Zainteresowanie rozwojem w kierunku cybersecurity (Digital Identity/Cloud Security)

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

-

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Obecność (100%)
- o Zadanie domowe (wynik powyżej 60%)
- o Egzamin końcowy (wynik powyżej 60%)

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o "Wprowadzenie do bezpieczeństwa IT" p.red. M.Sajdak
- o "Identity as a Service (IDassS) for Dummies" L.C. Miller, F. Hakamine
- o "Podstawy kryptografii" M. Karbowski
- o Dokumentacja techniczna narzędzi DI (SailPoint, Saviynt, Okta), PAM (Cyberark) oraz Microsoft Azure (poziom certyfikatu SC-900)

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do security
 - a. Ścieżki rozwoju w cybersecurity
 - b. Podstawowe pojęcia security
 - c. Złote zasady w IT security
2. Ścieżka Digital Identity – IAM
 - a. Wprowadzenie do Digital Identity (DI)
 - b. Podstawy Identity Access Management (IAM)
 - c. AI w Digital Identity
3. Ścieżka Digital Identity – PAM
 - a. Co to jest Privileged Access Management (PAM)
 - b. Kluczowe funkcje PAM
 - c. Kontrola dostępu dla kont uprzywilejowanych
 - d. Rotacja i polityki haseł (konfiguracja platform)
 - e. Izolacja sesji
 - f. PTA (Privileged Threat Analytics) i analiza zagrożeń związanych z kontami uprzywilejowanymi
 - g. Integracje
4. Ścieżka Cloud Security
 - a. Wprowadzenie do usług chmurowych
 - b. Rozwiązania security na przykładzie Microsoft Azure
5. ITIL Service Operations. Kariera w Security
 - a. Development vs. Service Operations
 - b. Operations monitoring z elementami ITIL
 - c. Rozwój kariery w Information Security

Front-End: Development, kolaboracja i proces biznesowy budowania aplikacji

OPIS KURSU:

Praktyczny kurs dla osób na początku swojej kariery we Front-End Developmencie, podczas którego zakodujemy aplikację od zera, używających najnowszych i najczęściej używanych w biznesie technologii. Niemniej jednak Front-End Development to nie tylko kodowanie - to także współpraca ze specjalist(k)ami UX/UI, programist(k)ami Back-End oraz intensywna praca najczęściej w metodologii zwinnej. Na kursie skupimy się więc także na całości procesu biznesowego, z którym musi być zaznajomiona każda osoba pracująca jako Front-End Developer, tworząca produkt cyfrowy w zespole deweloperskim. Wiedza zdobyta podczas kursu pozwoli Wam z większą pewnością wejść w proces tworzenia aplikacji z perspektywy technologii po stronie klienta, spojrzeć na kod z perspektywy architektonicznej i poznać wszystkie elementy składające się na efektywną kolaborację przy tworzeniu produktu cyfrowego w zespole.

WYMAGANIA:

- o Pozytywny wynik z egzaminu wstępnego
- o Komputer/laptop z zainstalowanymi odpowiednimi programami (lista wymaganych programów i wtyczek będzie podana mailowo po potwierdzeniu uczestnictwa w kursie)
- o Znajomość podstaw programowania i użycia technologii Front-End (HTML5, CSS3, JavaScript/TypeScript)
- o Mile widziana działająca kamera internetowa:)

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

-

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Frekwencja obecności zajęć 75%
- o Wykonanie zadania końcowego

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

-

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do kursu i do docelowo budowanej aplikacji
 - a. Przedstawienie agendy i zapoznanie się z zespołem
 - b. Pokaz docelowej aplikacji i prezentacja *stacku* technologicznego
 - c. Praktyczny workshop z odpowiedzialności programistów Front-End oraz architektury aplikacji
 - d. Przygotowanie środowiska do dalszej pracy i inicjalizacja podstawowych elementów oraz struktury aplikacji
2. Rola UX/UI Designu w tworzeniu aplikacji Front-End oraz proces poprawnego hand-offu (spotkanie z Joanną Szumiec – UX/UI Designerką w Accenture)
 - a. Przedstawienie podstawowych zasad hand-offu pomiędzy designer(k)ami a deweloper(k)ami
 - b. Przygotowanie środowiska aplikacji pod przygotowany design
3. Kodowanie aplikacji (część I)
 - a. Praca z biblioteką *axios* i zarządzania stanem w React z biblioteką *Redux Toolkit*
 - b. Nauka efektywnej pracy z *git*
4. Kodowanie aplikacji (część II)
 - a. Tworzenie i projektowanie dalszych komponentów aplikacji
 - b. Tworzenie strony logowania i praca z dokumentacją API
 - c. Tworzenie testów jednostkowych
5. Zwinne wytwarzanie oprogramowania – wprowadzenie do Scrum (prelekcja Krzysztofa Dudy – Agile IT Manager w Accenture)
 - a. Przedstawienie zasad Scrum
 - b. Poznanie procesu planowania pracy i sprawdzania realizacji planu,
 - c. Prelekcja dot. tego, od czego zależy produktywność zespołu,
 - d. Sposoby koordynacji pracy, gdy potrzebna jest współpraca z innymi zespołami
6. Od pomysłu do projektu – jak efektywnie przekuć pomysł na projekt biznesowy (Krzysztof Duda)
 - a. Poznanie metod mogących dopracować pomysł na produkt cyfrowy i zweryfikować jego założenia tak, aby zwiększyć szansę powodzenia
 - b. Podstawowe metody takie jak Lean Startup, Lean Innovation oraz Design Sprint – od wielu lat stanowiące podstawowy element pracy w *start-upach*
 - c. Nauka planowania rozwoju pomysłu w projekt oraz wyboru i priorytetyzacji zadania
 - d. Dlaczego informacja zwrotna jest jednym z najważniejszych elementów każdego projektu?
7. Kodowanie aplikacji (część III)
 - a. Kontynuacja tworzenia i projektowania komponentów oraz logiki aplikacji
 - b. Tworzenie testów jednostkowych
 - c. Dyskusja na temat zadania końcowego
8. Kodowanie aplikacji (część IV)
 - a. Ostatnie szlify aplikacji, testy aplikacji end-to-end
 - b. Omówienie zadania końcowego

Koszty usług w chmurze - analiza porównawcza ofert trzech dostawców

OPIS KURSU:

Chmura obliczeniowa oferuje dostęp do najbardziej zaawansowanych usług IT, na które do niedawna mogły sobie pozwolić tylko duże korporacje. Big Data, Machine Learning, duża moc obliczeniowa - bez wychodzenia z domu i inwestycji w infrastrukturę IT. Choć korzystanie z chmury jest proste i ma wiele zalet, to równie łatwo jest nabić wysoki rachunek za jej usługi!

Na tym kursie nauczysz się, jak szacować koszty usług chmurowych i jak je skutecznie kontrolować. Przyjrzymy się trzem chmurom - Azure, AWS, Google - i przećwiczymy praktyczną wycenę przykładowych rozwiązań.

WYMAGANIA:

- o Podstawowa znajomość usług cloud lub
- o Ukończenie jednego z trzech darmowych kursów (każdy z kursów to ok. 8h nauki – linki zostaną przesłane uczestnikom przed rozpoczęciem kursu)

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Kurs nie wymaga doświadczenia w IT, ale podstawowej znajomości usług chmurowych (patrz wymagania).

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Obecność na poziomie 75%
- o Przesłanie wszystkich 3 prac domowych

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Dostęp do przynajmniej jednej subskrypcji Azure, AWS, Google pomoże ci przećwiczyć w praktyce wiedzę nabytą podczas kursu - każda z wymienionych chmur oferuje darmowy okres próbny.

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do usług chmurowych
 - a. Co to jest chmura obliczeniowa
 - b. Zalety usług chmurowych
 - c. Ekonomia chmury
 - d. Główne rodzaje kosztów w chmurze
 - + Praca własna I: zaproponowanie najbardziej optymalnego kosztowo systemu przechowywania plików online
2. Wprowadzenie do wyceny usług chmurowych
 - a. Kalkulator kosztów chmury Google
 - b. Kalkulator kosztów chmury AWS
 - Kalkulator kosztów chmury Azure
 - + Praca własna II – wycena porównawcza kosztów aplikacji webowej
3. Optymalizacja kosztów chmury
 - a. Sposoby na obniżkę bieżących kosztów utrzymania chmury
 - b. Wprowadzenie do przykładowego korporacyjnego rozwiązania IT (use case)
 - + Praca własna III – wycena porównawcza rozwiązania zaprezentowanego w use case
4. Monitorowanie kosztów usług chmurowych
 - a. Sposoby monitorowania kosztów
 - b. Ustawienie budżetów i automatycznych alertów

Magia kontenerów: praktyczne wprowadzenie do Kubernetes i AKS na platformie Azure

OPIS KURSU:

Na tym wykładzie poznasz podstawy Kubernetes, odkrywając jego kluczową rolę w tworzeniu nowoczesnych aplikacji. Uzyskaj wgląd w architekturę Kubernetes i podstawowe koncepcje, w tym Pods, Services, Deployments i ConfigMaps. Zaangażuj się w praktyczną naukę, gdy poprowadzimy Cię przez tworzenie podstawowych zasobów w klastrze Kubernetes, od definiowania Podów po konfigurowanie Usług. Przejście do chmury z naciskiem na Microsoft Azure, gdzie zademonstrujemy płynne tworzenie zarządzanego klastra Kubernetes przy użyciu Azure Kubernetes Service (AKS).

Wykład ten jest niezbędny dla programistów i specjalistów IT poszukujących podstawowej wiedzy na temat Kubernetes i jego zastosowania w środowisku Azure.

Spotkania w ramach kursu będą odbywały się stacjonarnie w biurze Accenture (Chorzowska 148, Katowice).

WYMAGANIA:

- o Egzamin wstępny
- o Podstawy systemów operacyjnych
- o Podstawy sieci komputerowych
- o Własny komputer z możliwością instalacji oprogramowania

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

-

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o 80% aktywnej obecności na zajęciach stacjonarnych
- o Pozytywne zaliczenie testu po każdym bloku zajęć

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o [Kubernetes Documentation | Kubernetes](#)
- o [Azure Kubernetes Service \(AKS\) documentation | Microsoft Learn](#)

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do Kubernetes i orkiestracji kontenerów
 - a. Przegląd konteneryzacji - Zrozumienie koncepcji konteneryzacji i jej znaczenia w rozwoju nowoczesnych aplikacji. Zapoznanie się, w jaki sposób orkiestracja kontenerów, w szczególności Kubernetes, rozwiązuje wyzwania związane z zarządzaniem aplikacjami konteneryzowanymi na dużą skalę.
 - b. Architektura Kubernetes - Zapoznanie się z podstawowymi elementami Kubernetes, takimi jak Master i Nodes, oraz ich rolami w orkiestracji aplikacji konteneryzowanych. Poznanie komponentów Control Plane, takie jak serwer API, etcd i menedżer kontrolerów, oraz ich role w utrzymywaniu stanu klastra.
2. Podstawowe koncepcje i zasoby Kubernetes
 - a. Pods i kontenery - Zapoznanie się z koncepcją podów jako najmniejszych wdrażalnych jednostek w Kubernetes, zawierających jeden lub więcej kontenerów. Zrozumienie, w jaki sposób kontenery w podach komunikują się i współdzielą zasoby, z podkreśleniem znaczenia enkapsulacji.
 - b. Usługi i sieć - Zagłębienie się w usługi Kubernetes Services jako mechanizm umożliwiający komunikację między różnymi podami w klastrze. Dowiedz się więcej o sieci w Kubernetes, w tym o typach usług, ClusterIP, NodePort i LoadBalancer, aby ułatwić płynną komunikację wewnątrz i na zewnątrz klastra.
3. Wdrożenia i skalowanie w Kubernetes
 - a. Wdrożenia (Deployments) - Poznaj Deployments jako deklaracyjny sposób zarządzania aplikacjami w Kubernetes, zapewniający możliwość definiowania, skalowania i aktualizowania wersji aplikacji. Zapoznaj się z aktualizacjami kroczącymi (rollout) i wycofaniami (rollback) w Deployments w celu utrzymania dostępności i niezawodności aplikacji.
 - b. Skalowanie aplikacji - Poznanie skalowania poziomego i pionowego w Kubernetes, w tym skalowania podów ręcznie i automatycznie w oparciu o wykorzystanie zasobów. Zdobądź praktyczne doświadczenie z narzędziami i poleceniami do skalowania aplikacji w klastrze Kubernetes.
4. Konfigurowanie aplikacji za pomocą ConfigMaps
 - a. ConfigMaps - Zrozumienie roli ConfigMaps w Kubernetes w celu oddzielenia szczegółów konfiguracji od kodu aplikacji. Dowiedz się, jak tworzyć i zarządzać ConfigMaps, zapewniając elastyczne podejście do dynamicznego konfigurowania aplikacji.
 - b. Korzystanie z ConfigMaps we wdrożeniach - Zintegruj ConfigMaps z Deployments, aby zilustrować, w jaki sposób dane konfiguracyjne mogą być wstrzykiwane do Pods podczas wdrażania. Zapoznanie się z najlepszymi praktykami zarządzania poufnymi informacjami i sekretami w ramach ConfigMaps.
5. Deploying Kubernetes on Microsoft Azure (AKS)
 - a. Wprowadzenie do usługi Azure Kubernetes Service (AKS)- Poznaj kluczowe funkcje i zalety usługi Azure Kubernetes Service jako zarządzanej oferty Kubernetes na platformie Microsoft Azure. Dowiedz się, w jaki sposób AKS upraszcza wdrażanie, zarządzanie i skalowanie aplikacji kontenerowych.
 - b. Tworzenie zarządzanego klastra Kubernetes w usłudze AKS- Omówienie krok po kroku procesu tworzenia zarządzanego klastra Kubernetes na platformie AKS przy użyciu Azure Portal i interfejsu wiersza poleceń platformy Azure. Omówienie najlepszych praktyk i rozważań dotyczących wdrażania i zarządzania workloadem Kubernetes w środowisku Azure.

Low Code. No Code - możliwości wykorzystania Power Platform do automatyzacji codziennych zadań.

OPIS KURSU:

Kurs ma na celu przedstawienie możliwości, jakie daje nam platforma Power Platform przy codziennym automatyzowaniu zadań. Zajęcia to nie tylko poznanie możliwości podejścia low code no code w dzisiejszym świecie IT, ale również zastosowanie przy jej wykorzystaniu dobrych praktyk programowania, jak również stosowanie czystego kodu. To zagadnienia ważne nie tylko dla ludzi, którzy tworzą takie rozwiązania, ale też pracują przy naprawie błędów albo dodawaniu nowych funkcjonalności do istniejących aplikacji. Na kursie nauczymy się: tworzyć proste aplikacje typu Canvas (Power Apps), automatyzować codzienne powtarzalne procesy w naszej pracy poprzez integrację z innymi aplikacjami chmurowymi z rodziny Microsoft (Power Automate), jak również automatyzować procesy na naszym komputerze (Power Automate Desktop). Zagadnienia będą omawiane teoretycznie wraz z ich praktyczną implementacją w postaci warsztatów stacjonarnych.

Spotkania w ramach kursu będą odbywały się stacjonarnie w biurze Accenture (Chorzowska 148, Katowice).

WYMAGANIA:

- o Egzamin wstępny
- o Podstawy programowania
- o Podstawowa znajomość narzędzi Microsoft (Outlook, Teams, Excel)

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

-

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o 80% obecności na zajęciach stacjonarnych
- o Laptop z systemem Windows
- o Pozytywne zaliczenie egzaminu końcowego

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o https://learn.microsoft.com/en-us/power-platform/?WT.mc_id=webupdates_GEP_Powerplatformlearn-web-wwl

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do Power Platform
 - a. Power Apps
 - b. Power Automate
 - c. Power Pages
 - d. Power BI
 - e. Power Virtual Agents
2. Tworzenie aplikacji canvas w Power Apps
 - a. Podstawy języka Power FX
 - b. Podstawy designera canvas Power Apps
 - c. Dobre praktyki w codziennej pracy z Power Apps
 - d. Tworzenie formularza
 - e. Łączenie aplikacji z narzędziami programów Microsoft
 - f. Nadawanie dostępów do aplikacji
 - g. Przenoszenie rozwiązań pomiędzy środowiskami
3. Tworzenie kilku automatyzacji w Power Automate
4. Tworzenie kilku automatyzacji w Power Automate Desktop
5. Ciekawe zastosowania pozostałych narzędzi z rodziny Power Platform

Wprowadzenie do rozwiązań serverless na przykładzie usług chmury publicznej AWS

OPIS KURSU:

Kurs zawiera podstawy rozwiązań chmurowych na przykładzie platformy AWS, z rozwinięciem dla usług 'serverless'.

Omówione zostaną główne obszary chmury publicznej AWS, których poznanie umożliwi rozpoczęcie pracy na tej platformie. Zajmiemy się koncepcją 'serverless' i w praktyce wdrożymy takie rozwiązanie oraz stworzymy zasoby w chmurze z wykorzystaniem narzędzi 'Infrastructure as Code'.

Kurs dedykowany osobom, które chcą zapoznać się z rozwiązaniami chmur publicznych i zacząć tam stawiać pierwsze kroki, tworząc swoje rozwiązania. Tematyka dedykowana dla osób zainteresowanych infrastrukturą i tym, jak infrastruktura może pomóc deweloperom.

WYMAGANIA:

- o Egzamin wstępny
- o Podstawy systemów operacyjnych
- o Podstawy programowania

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

-

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Obecność na zajęciach na poziomie 80%
- o Wykonanie końcowego zadania

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

-

PRZEGLĄD KURSU

1. Przegląd rozwiązań chmurowych
 - a. Centra przetwarzania danych
 - b. Rozwiązania typu 'private cloud'
 - c. Pojęcie chmury publicznej
 - d. Wyróżniki chmur publicznych
2. Wprowadzenie do AWS
 - a. Główne usługi
 - b. Bezpieczeństwo
 - c. Dostęp
3. Omówienie koncepcji 'serverless'
 - a. Elementy architektury
 - b. Główne komponenty
 - c. Zalety i wyzwania
4. AWS Lambda
 - a. Konfiguracja funkcji Lambda
 - b. Tworzenie i monitoring funkcji
 - c. Integracja z innymi usługami
5. Usługi API
 - a. Wprowadzenie do API Gateway
 - b. Tworzenie API
 - c. Integracja API z Lambda
 - d. Bezpieczeństwo i monitoring
6. Tworzymy usługę serverless
7. Infrastructure as Code
 - a. Co to jest IaC
 - b. Terraform instalacja i użycie
 - c. Tworzenie rozwiązań AWS przy użyciu Terraform
8. Przykłady rozwiązań serverless
 - a. Serverless w praktyce
 - b. Zadanie zaliczeniowe
 - c. Q&A

Accenture: Harmonogram / Schedule



C O R P O R A T E R E A D I N E S S
C E R T I F I C A T E

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
Accenture	Front-End: Development, kolaboracja i proces biznesowy budowania aplikacji	Kacper Łuczak	PL	3.04.2024 (środa) 16:00-18:00 10.04.2024 (środa) 16:00-18:00 17.04.2024 (środa) 16:00-18:00 24.04.2024 (środa) 16:00-18:00 8.05.2024 (środa) 16:00-18:00 15.05.2024 (środa) 16:00-18:00 22.05.2024 (środa) 16:00-18:00 29. 05.2024 (środa) 16:00-18:00
	STACJONARNIE Low Code. No Code - możliwości wykorzystania Power Platform do automatyzacji codziennych zadań.	Adrian Kolbe	PL	13.03.2024 (środa) 17.00-19.00 20.03.2024 (środa) 17.00-19.00 27.03.2024 (środa) 17.00-19.00 03.04.2024 (środa) 17.00-19.00 10.04.2024 (środa) 17.00-19.00 17.04.2024 (środa) 17.00-19.00
	STACJONARNIE Magia kontenerów: praktyczne wprowadzenie do Kubernetes i AKS na platformie Azure	Remigiusz Wykręt	PL	19.03.2024 (wtorek) 17.00-19.00 26.03.2024 (wtorek) 17.00-19.00 02.04.2024 (wtorek) 17.00-19.00 09.04.2024 (wtorek) 17.00-19.00 16.04.2024 (wtorek) 17.00-19.00
	Chmurowe Fundamenty - Wprowadzenie do rozwiązań chmurowych na podstawie Microsoft Azure	Remigiusz Wykręt	PL	21.03.2024 (czwartek) 17.00-19.00 28.03.2024 (czwartek) 17.00-19.00 04.04.2024 (czwartek) 17.00-19.00 11.04.2024 (czwartek) 17.00-19.00 18.04.2024 (czwartek) 17.00-19.00 25.04.2024 (czwartek) 17.00-19.00
	Koszty usług w chmurze - analiza porównawcza ofert trzech dostawców	Radosław Polubok	PL	3.04.2024 (środa) 18:00-19:00 10.04.2024 (środa) 18:00-19:00 17.04.2024 (środa) 18:00-19:00 24.04.2024 (środa) 18:00-19:00

Accenture: Harmonogram / Schedule



C O R P O R A T E R E A D I N E S S
C E R T I F I C A T E

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
Accenture	Wprowadzenie do rozwiązań serverless na przykładzie usług chmury publicznej AWS	Maciej Wróblewski	PL	02.04.2024 (wtorek) 16:30 – 18:00 09.04.2024 (wtorek) 16:30 – 18:00 16.04.2024 (wtorek) 16:30 – 17:30 23.04.2024 (wtorek) 16:30 – 18:00 07.05.2024 (wtorek) 16:30 – 18:00 14.05.2024 (wtorek) 16:30 – 18:00 21.04.2024 (wtorek) 16:30 – 18:00 28.04.2024 (wtorek) 16:30 – 17:30
	Współczesne trendy w cybersecurity	Aleksandra Kowalczuk	PL	13/03/2024 (środa, 17:00-18:30) 27/03/2024 (środa, 17:00-18:30) 10/04/2024 (środa, 17:00-18:30) 24/04/2024 (środa, 17:00-18:30) 08/05/2024 (środa, 17:00-18:30) 22/05/2024 (środa, 17:00-18:30) 29/05/2024 (środa, cały dzień) – egzamin końcowy



C O R P O R A T E R E A D I N E S S C E R T I F I C A T E

EY

Oferta Streamów / Streams' offer

1. Testy penetracyjne aplikacji internetowych - PL
2. Analityka w zarządzaniu ryzykiem kredytowym - PL
3. Projektowanie i budowa rozwiązań Data Science - PL
4. Harmonogram / Schedule

Testy penetracyjne aplikacji internetowych

OPIS KURSU:

Kurs został zaprojektowany z myślą o osobach rozpoczynających swoją przygodę z cyberbezpieczeństwem, a jego głównym celem jest przekazanie uczestnikom podstawowych koncepcji związanych z bezpieczeństwem aplikacji internetowych oraz przeprowadzaniem testów penetracyjnych tych rozwiązań.

Uczestnictwo w niniejszym kursie pozwoli jego uczestnikom osiągnąć fundamentalną wiedzę o cyberbezpieczeństwie, w szczególności bezpieczeństwie współczesnych aplikacji internetowych. Wiedza zdobyta podczas szkolenia pomoże w zrozumieniu kluczowych koncepcji cyberbezpieczeństwa oraz samych testów penetracyjnych. Poruszone zostaną tematy związane procesem testowania aplikacji, od przygotowania, przez realizację samych testów, aż do metodologii raportowania wykrytych podatności. Niniejszy kurs zapewni realną pomoc w rozpoczęciu profesjonalnej kariery testera penetracyjnego lub uczestnika programów typu Bug Bounty.

WYMAGANIA:

- o Podstawowa wiedza na temat zagadnień związanych z cyberbezpieczeństwem.
- o Podstawowe zrozumienie technologii i protokołów internetowych (np. HTTP, HTML, JavaScript).
- o Znajomość języka angielskiego – na poziomie pozwalającym zrozumienie dokumentacji technicznej.
- o Posiadanie komputera z dostępem do Internetu (zalecane jest używanie maszyny wirtualnej z systemem operacyjnym Kali Linux).

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o <https://owasp.org/www-project-web-security-testing-guide/>
- o <https://github.com/OWASP/ASVS/>
- o <https://owasp.org/www-project-top-ten/>

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Zaliczenie egzaminu wstępnego, składającego się z pytań w większości jednokrotnego wyboru. Test ma na celu weryfikację podstawowej wiedzy na temat cyberbezpieczeństwa oraz technologii i protokołów internetowych (np. HTTP, HTML, JavaScript).
- o Uczestnictwo w wykładach oraz warsztatach prowadzonych w ramach kursu.
- o Przygotowanie raportu z testów podatności.
- o Zaliczenie testu końcowego. Test końcowy będzie miał za zadanie weryfikację wiedzy teoretycznej oraz praktycznej zdobytej podczas szkolenia.

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Brak

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do kursu
2. Zagadnienia podstawowe
 - a. Infrastruktura aplikacji internetowych
 - b. Protokoły HTTP i HTTPS
 - c. Protokół TLS
 - d. HTML i JavaScript
 - e. Lokalne proxy i jego konfiguracja
3. Wprowadzenie do OWASP
 - a. Organizacja OWASP
 - b. Dokumentacja techniczna OWASP
 - c. OWASP Cheat Sheet Series
 - d. Spotkania organizacji OWASP
4. OWASP Top 10
 - a. Najistotniejsze ryzyka bezpieczeństwa
 - b. OWASP Top 10 w praktyce
5. OWASP Testing Guide
 - a. Czym jest OWASP Testing Guide
 - b. OWASP Testing Guide w użyciu
 - c. Omówienie wybranych obszarów
6. OWASP ASVS
 - a. Wprowadzenie do projektu OWASP ASVS
 - b. Jak korzystać z ASVS
 - c. Omówienie podstawowych zagadnień
7. Cykl życia testu penetracyjnego
 - a. Wymagania kontraktowe i obowiązki
 - b. Planowanie testów bezpieczeństwa
 - c. Zarządzanie projektem
8. Raportowanie
 - a. Jak pisać raport
 - b. Metodologia oceny ryzyka

PRZEGLĄD KURSU

9. Testy penetracyjne w praktyce - warsztaty
 - a. Wprowadzenie
 - b. Indywidualna realizacja zadań warsztatowych
 - c. Omówienie wyników - dyskusja
 - d. Podsumowanie warsztatów
10. Kolejne kroki
 - a. Ethical Hacking
 - b. Profesjonalna kariera
 - c. Bug Bounty

Analityka w zarządzaniu ryzykiem kredytowym

OPIS KURSU:

Kurs jest dedykowany osobom, które interesują się data science i analityką w obszarze zarządzania ryzykiem kredytowym. To kurs dla osób, które mają opanowane podstawy statystyki i ekonometrii, posiadają podstawową wiedzę o bankowości i działaniu banków oraz o zarządzaniu ryzykiem kredytowym. W trakcie kursu skupimy się na takich problemach, jak: automatyzacja decyzji kredytowych, budowa modeli scoringowych i ratingowych, algorytmy kalkulacji zdolności kredytowej, obliczanie strat kredytowych oraz zarządzanie modelami statystycznymi.

Spotkania w ramach kursu będą odbywały się stacjonarnie w biurze EY w Warszawie (Rondo ONZ 1, Warszawa).

WYMAGANIA:

- o Podstawy statystyki / ekonometrii
- o Podstawy bankowości
- o Programowanie w SQL

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Uczestnicy powinni mieć podstawową wiedzę ze statystyki (regresja liniowa, regresja logistyczna, rozkłady zmiennych, testowanie hipotez), powinni wykazać się też znajomością bankowości (jak wygląda bilans banku, podstawowa wiedza o ryzyku kredytowym i otoczeniu regulacyjnym) oraz rozumieć podstawowe koncepcje przetwarzania danych.

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Wypełnienie testu kwalifikacyjnego na kurs – test jednokrotnego wyboru.
- o Uczestniczenie we wszystkich zajęciach
- o Przestanie pracy domowej po każdych zajęciach (20 minut pracy domowej)
- o Zdanie finalnego testu

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Intelligent Credit Scoring | Wiley Online Books
- o IFRS 9 and CECL Credit Risk Modelling and Validation | ScienceDirect

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do kursu
 - a. Gdzie powstaje ryzyko kredytowe?
 - b. W jaki sposób mierzymy i zarządzamy ryzykiem kredytowym?
2. Podejmowanie decyzji kredytowych – klienci detaliczni
 - a. Proces podejmowania decyzji kredytowych, miejsce modeli w procesie
 - b. Ocena ryzyka kredytowego: scoring. Zasady konstrukcji, wykorzystywane dane, scoring landscape.
 - c. Ocena ryzyka kredytowego: zdolność kredytowa. Zasady konstrukcji, wykorzystywane dane, wymogi regulacyjne.
 - d. Ocena ryzyka kredytowego: zabezpieczenie.
3. Pre-approval, cross-sell, upsell, modele decyzyjne
4. Optimalizacja decyzji kredytowych: automatyczna ocena zdolności kredytowej, wiarygodności kredytowej, dobór produktu kredytowego, ocena zabezpieczenia
5. Pomiar strat kredytowych
 - a. Ramy regulacyjne
 - b. Strata 12-miesięczna, strata w horyzoncie życia ekspozycji
 - c. Monitoring ryzyka portfela i strat kredytowych
 - d. Wymogi kapitałowe z tytułu ryzyka kredytowego
6. Zarządzanie modelami statystycznymi
 - a. Cykl życia modelu
 - b. Proces monitoringu i walidacji
 - c. Ocena modelu
 - d. Kiedy należy zmienić model?

Projektowanie i budowa rozwiązań Data Science

OPIS KURSU:

Kurs został zaprojektowany z myślą o osobach rozpoczynających swoją przygodę z Data Science, a jego głównym celem jest przekazanie uczestnikom podstawowych koncepcji związanych z projektowaniem i budową rozwiązań danowo-analitycznych przy wykorzystaniu nowoczesnych technologii chmurowych.

Uczestnictwo w niniejszym kursie pozwoli jego uczestnikom posiadać fundamentalną wiedzę o Data Science, w szczególności o wdrażaniu tego typu rozwiązań w przedsiębiorstwach. Przedstawione zostaną metodyki prowadzenia projektów DS oraz aspekty związane z projektowaniem rozwiązań DS zarówno z perspektywy danej jak i analitycznej. Wiedza zdobyta podczas szkolenia pomoże w zrozumieniu kluczowych koncepcji Data Science oraz zakresie pracy poszczególnych specjalistów nad tego typu rozwiązaniami. W ramach warsztatów podzielimy się wiedzą z zakresu inicjacji rozwiązań analitycznych – przygotowując uczestników do tego typu zadań w ramach ich przyszłej profesjonalnej kariery w Data Science.

WYMAGANIA:

- o Znajomość zagadnień z obszaru statystyki, rachunku prawdopodobieństwa oraz uczenia maszynowego
- o Praktyczne doświadczenie w zakresie programowania w zakresie umożliwiającym zrozumienie przykładów kodu Python
- o Znajomość języka angielskiego – na poziomie pozwalającym zrozumienie prezentowanych pojęć w żargonie technicznym
- o Posiadanie komputera z dostępem do Internetu

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o [Designing-Data-Intensive-Applications-Reliable-Maintainable](#)
- o [Designing-Machine-Learning-Systems](#)
- o <https://owasp.org/www-project-web-security-testing-guide/>
- o [What is the Team Data Science Process? - Azure Architecture Center | Microsoft Learn](#)

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Zaliczenie egzaminu wstępnego, składającego się z pytań w większości jednokrotnego wyboru. Test ma na celu weryfikację podstawowej wiedzy na temat statystyki, rachunku prawdopodobieństwa i programowania
- o Uczestnictwo w wykładach oraz warsztatach prowadzonych w ramach kursu.
- o Zaliczenie testu końcowego składającego się z pytań w głównej mierze otwartych. Test końcowy będzie miał za zadanie weryfikację wiedzy teoretycznej oraz praktycznej zdobytej podczas szkolenia.

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Brak

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do kursu
2. Zagadnienia podstawowe
 - a. Definicja Data Science
 - b. Typowe role i zadania
 - c. Przykładowe problemy
3. Wprowadzenie do metodyk prowadzenia projektów Data Science
 - a. Przegląd najważniejszych metodyk
 - b. Planowanie prac
 - c. Zarządzanie projektem
 - d. Prowadzenie dokumentacji
4. Projektowanie rozwiązań Data Science
 - a. Architektura Danych
 - b. Architektura ML
 - c. Case Study
5. Rola protypowania w Data Science
 - a. Projektowanie metryk ewaluacyjnych
 - b. Weryfikacja technicznej wykonalności
 - c. Oszacowanie inicjalnej wartości biznesowej
6. Wdrażanie rozwiązań Data Science
 - a. Podejście do testowania
 - b. Platformy Danowo-Analityczne
 - c. DataOps/MLOps
 - d. Monitoring modeli
 - e. Case Study
7. Raportowanie
 - a. Jak komunikować efekty prac
 - b. Monitorowanie inkrementalnej wartości
 - c. Ryzyko w projektach Data Science
 - i. Ryzyko Danowe
 - ii. Ryzyko Technologiczne
 - iii. Ryzyko Modelowe
8. Incepcja rozwiązań Data Science - warsztaty
 - a. Data Science solution Canvas
 - b. Budowanie Business Case-u

EY: Harmonogram / Schedule



CORPORATE READINESS
CERTIFICATE

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
EY	Projektowanie i budowa rozwiązań Data Science	Jakub Glinka	PL	20.03.2024 (środa) 16:00-18:00 10.04.2024 (środa) 16:00-18:00 17.04.2024 (środa) 16:00-18:00 24.04.2024 (środa) 16:00-18:00 08.05.2024 (środa) 16:00-18:00 15.05.2024 (środa) 16:00-18:00 22.05.2024 (środa) 16:00-18:00 05.06.2024 (środa) 16:00-18:00 12.06.2024 (środa) egzamin
	STACJONARNIE Analityka w zarządzaniu ryzykiem kredytowym	Jakub Wróblewski and Anna Kozuchowska	PL	04.04.2024 (czwartek) 16:00-18:00 11.04.2024 (czwartek) 16:00-18:00 18.04.2024 (czwartek) 16:00-18:00 25.04.2024 (czwartek) 16:00-18:00 09.05.2024 (czwartek) 16:00-18:00 16.05.2024 (czwartek) 16:00-18:00 23.05.2024 (czwartek) egzamin
	Testy penetracyjne aplikacji internetowych	Adam Nowak	PL	13.03.2024 (środa) 16:00-19:00 20.03.2024 (środa) 16:00-19:00 27.03.2024 (środa) 16:00-19:00 03.04.2024 (środa) 16:00-19:00 08.04.2024 (środa) 16:00-19:00 10.04.2024 (środa) 16:00-19:00 17.04.2024 (środa) 16:00-19:00 24.04.2024 (środa) egzamin



C O R P O R A T E R E A D I N E S S C E R T I F I C A T E

ING Hubs Poland

Oferta Streamów / Streams' offer

1. Zarządzanie Projektami - PL
2. Zarządzanie modelami ryzyka - PL
3. Zarządzanie infrastrukturą aplikacji bankowej - PL
4. UX/UI Bootcamp - PL
5. Developing secure applications - PL
6. Cybersecurity - defense in modern organisations - PL
7. Event Manager w organizacji PL
8. Jak zostać latającym jednorożcem (SRE)? - PL
9. Oracle SQL/PLSQL - Introduction - PL
10. Cykl życia aplikacji fintech - PL
11. Agile product – od pomysłu do realizacji - PL
12. Data Science w praktyce - PL
13. Facylitacja - efektywne prowadzenie warsztatów i prezentacji - PL
14. Podstawy Wirtualizacji Środowiska IT - VMware - PL
15. Microsoft Power Platform (Power BI, Power Automate, Power Apps) - PL
16. Modern Leadership - PL
17. Nowoczesna aplikacja w chmurze - PL
18. Microsoft SQL Server - PL
19. FinCrime captured by the Transaction Monitoring Operations - ENG
20. Advanced IT security in cloud environments - ENG
21. Professional Communications - ENG
22. Rat in the barbeque or the journey of dirty money. Financial crime basics.- ENG
23. Harmonogram / Schedule



Zarządzanie Projektami

OPIS KURSU:

Kurs dedykowany dla osób początkujących, które chciałyby rozwinąć swoją wiedzę i umiejętności z zakresu zarządzania projektami. Kurs będzie miał formułę zajęć teoretycznych połączonych z rozwiązywaniem case studies. Jeśli chcesz się przekonać na czym polega project management w praktyce, to będą to idealne zajęcia dla Ciebie!

Dowiesz się jak myśli i działa project manager (projektowe podejście), na czym polega ta praca, jakie są podstawowe pojęcia czy narzędzia jakimi operuje, a także jak ta rola różni się w różnych organizacjach, a także co może się przydać, aby zostać projekt managerem.

Kurs poprowadzą doświadczeni kierownicy projektu, którzy podzielą się wiedzą i doświadczeniem zdobytym w codziennej pracy. Będziesz mieć okazję porozmawiać z praktykami, dla których prowadzenie projektów to nie tylko praca zawodowa.

WYMAGANIA:

Zajęcia będą odbywać się na **MS Teams**.

Ćwiczenia zespołowe i indywidualne będą odbywać się na narzędziu **Mural**.

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

Kurs przeznaczony dla osób początkujących

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Obecność w 8 na 9 zajęć
- o Praca nad case study

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Materiały dodatkowe będą udostępniane w nawiązaniu do kolejnych bloków tematycznych kursu

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do zarządzania projektami

- a. Zajęcia organizacyjne
- b. Czym są a czym nie są projekty
- c. Metodyki projektowe
- d. Cel projektu
- e. Przykłady projektów

2. Rola project managera w praktyce

- a. Case study – poczuć się jak PM który właśnie otrzymał nowy projekt
- b. Cykl życia projektu

3. Planowanie prac projektowych

- a. Przydatne pojęcia i metody
- b. Plan projektu
- c. Plan zasobów
- d. Zależności
- e. WBS

4. Zarządzanie projektem w praktyce

- a. Governance projektu
- b. Zarządzanie interesariuszami
- c. Zarządzanie oczekiwaniami
- d. Monitorowanie postępu prac
- e. Zarządzanie zmianą

5. Spotkania projektowe

- a. Komunikacja w projekcie
- b. Czym jest facylitacja i do czego przydaje się w projektach
- c. Rodzaje spotkań projektowych
- d. Konflikty w zespole
- e. Backlog
- f. Budowanie motywacji

6. Zarządzanie zespołem projektowym

- a. Komunikacja w zespole
- b. Międzynarodowe zespoły
- c. Zdalne zarządzanie rozproszonym zespołem
- d. Ceremonie projektowe
- e. Role w zespole

7. Kompetencje PMA

- a. Jakie są oczekiwania
- b. Rola project managera w różnych organizacjach
- c. Kierunek w jakim zamierza branża
- d. Jak pracować z kompetencjami
- e. Jak rozpocząć karierę jako PM

8. Zarządzanie ryzykiem w projekcie

- a. Czym jest ryzyko
- b. Ryzyko w projektach
- c. Narzędzia do zarządzania ryzykiem

9. Go live i co potem - zamykanie projektu

- a. Go live – jak się przygotować, co jest ważne
- b. Utrzymanie serwisu
- c. Optymalizacja serwisu
- d. SLA, KPI i inne metryki
- e. Aftercare
- f. Feedback i podsumowanie

Zarządzanie modelami ryzyka

OPIS KURSU:

Czy da się przewidzieć przyszłość bez szklanej kuli? Dobry model na pewno może w tym pomóc. Podczas cyklu spotkań opowiemy czym są modele ryzyka, czy budowa modelu kończy się na dopasowaniu do danych oraz jakie technologie można wykorzystywać do budowy i implementacji modeli. Zajęcia będą miały również charakter praktyczny. Cykl stanowi świetny wstęp do świata modelowania ryzyka.

WYMAGANIA:

- o Dostęp do internetu oraz urządzenie obsługujące MS Teams (mikrofon/kamera)

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Grupa docelowa uczestników to przede wszystkim studenci kierunków takich jak: ekonometria, statystyka, informatyka, fizyka, data science, matematyka

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Egzamin końcowy z teorii.
- o Frekwencja

PRZEGLĄD KURSU

1. Czy da się przewidzieć przyszłość bez szklanej kuli? Wstęp do modelowania ryzyka w banku, wprowadzenie do modelowania ryzyka rynkowego.
 - a. Czym jest Model,
 - b. Cykl życia modelu,
 - c. Wprowadzenie podstawowych definicji - czym jest ryzyko, po co modelujemy.
 - d. Wprowadzenie definicji ryzyka rynkowego
2. Wprowadzenie do modelowania ryzyka kredytowego
 - a. Na czym polega proces kredytowy w banku i czym jest ryzyko kredytowe
 - b. Po co w ogóle mierzyć i modelować ryzyko kredytowe
 - c. Czy jakość modeli ryzyka kredytowego ma wpływ na konkurencyjność banku?
 - d. Rodzaje modeli ryzyka kredytowego
3. Budowa modelu od A do Z. Zajęcia praktyczne z użyciem języków programowania Python/Java Script (2 spotkania)
 - a. Czym są i do czego służą modele ryzyka?
 - b. Po co w ogóle przeglądać dane przed rozpoczęciem modelowania?
 - c. Czy budowa modelu kończy się na dopasowaniu do danych?
 - d. Jakie technologie można wykorzystywać do budowy i implementacji modeli?
 - e. Jak poznać, że dany model jest dobry?

Zajęcia będą miały również charakter praktyczny – z przykładami i konkretnym użyciem języków programowania takich jak Python czy Javascript.
4. Modele regulacyjne i nieregulacyjne w zarządzaniu ryzykiem kredytowym.
 - a. Zagadnienia związane z modelami IRB oraz IFRS9
 - b. Przykłady wykorzystania modeli nieregulacyjnych
5. Stress tests w zarządzaniu ryzykiem kredytowym.
 - a. Charakterystyka stress testu
 - b. Stress test dla ryzyka kredytowego typu bottom-up i top-down.
 - c. Przykłady modeli stress testowych i różne praktyczne problemy dotyczące budowy takich modeli dla różnych portfeli kredytowych.
6. Wykorzystanie Machine Learning w modelowaniu ryzyka kredytowego. Dlaczego modele muszą być wytłumaczalne?
 - a. Czym jest ML, różnica między ML a AI,
 - b. Typy algorytmów ML,
 - c. Wykorzystanie ML w bankach,
 - d. Jak zapewnić wytłumaczalność modeli ML - na podstawie case study
7. Walidacja modeli ryzyka kredytowego - automatyzacja procesu.
 - a. Walidacja modeli regulacyjnych i nieregulacyjnych z ujęciem modeli decyzyjnych.
 - b. Automatyzacja procesu walidacji

8. Modele zarządzania aktywami i pasywami w banku
 - a. Wprowadzenie do zarządzania aktywami i pasywami (ALM) w banku
 - b. Modele wykorzystywane do zarządzania aktywami i pasywami w banku
 - c. Modele stochastyczne stopy procentowej
 - d. Modele przedpłat kredytów
 - e. Przegląd technik modelowania stosowanych w ALM
9. Walidacja modeli wyceny
 - a. Czym jest model wyceny?
 - b. Na co patrzymy walidując model wyceny?
 - c. Case study na przykładzie wyceny opcji binarnej na WIG 20
10. Walidacja Modeli Data Science i Fabryk Modeli
 - a. Wymiary walidacji oraz zarządzanie walidacją modeli data science w obszarze Marketing, Advanced Analytics, KYC/Fraud, Collections/Loan Pricing z wykorzystaniem technik Machine Learning oraz Model Factories.
11. ESG: modelowanie ryzyka klimatycznego – ilościowe i jakościowe podejścia i wyzwania
 - a. Wprowadzenie do ryzyka klimatycznego i ESG – rodzaje, przykłady, przełożenie na ryzyko w banku
 - b. Dane – wewnętrzne i zewnętrzne oraz związane z nimi możliwości i wyzwania
 - c. Modelowanie – możliwe podejścia, różnice w porównaniu do obecnych metod, scenariusze, przykłady dla różnych rodzajów ryzyka
12. Rozwój i walidacja modeli ryzyka w ramach metodyk zwinnych
 - a. Czym jest agile – metody pracy zwinnej
 - b. Organizacja zwinnych zespołów
 - c. Zarządzanie backlogiem w projektach walidacyjnych

Zarządzanie infrastrukturą aplikacji bankowej

OPIS KURSU:

Kurs skierowany jest do studentów chcących poznać możliwości pracy i rozwoju w korporacjach na stanowiskach typu IT Administrator lub DevOps. Przedstawiony zostanie przekrojowy obraz najważniejszych technologii wykorzystywanych w infrastrukturze aplikacji bankowej. Główne tematy będą związane z systemami operacyjnymi (RHEL/Windows), serwerami aplikacyjnymi, bazami danych, architekturą oraz zarządzaniem projektami. Zajęcia poprowadzą specjaliści wybranych dziedzin. Zaprezentowana zostanie również struktura organizacyjna oraz podział zadań pomiędzy odpowiedzialne zespoły, co pomoże w przyszłej rekrutacji.

WYMAGANIA:

- o Podstawowa wiedza z zakresu systemów operacyjnych, serwerów aplikacyjnych i baz danych.
- o Podstawowa znajomość SQL.
- o Podstawowa wiedza z zakresu sieci.
- o Podstawy programowania.

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Zainteresowanie tematyką architektury aplikacji internetowych oraz pracą w dużych projektach.

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Aktywność na zajęciach.
- o Zadania domowe.
- o Frekwencja.

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Nie dotyczy



PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie i architektura
2. Praca w systemie Linux
3. Praca w systemie Windows
4. Bazy danych Oracle
5. Bazy danych MS SQL
6. Zarządzanie projektami
7. Aplikacja w chmurze
8. Sekrety pracy w ING Hubs (zajęcia dodatkowe)

UX/UI Bootcamp

OPIS KURSU:

Zapraszamy serdecznie na UX/UI Bootcamp, podczas którego od podstaw przeprowadzimy was przez proces projektowy. Podczas każdych zajęć otrzymacie solidną dawkę wiedzy teoretycznej oraz będziecie mieli okazję przećwiczyć teorię w praktyce. Praca nad projektem rozpocznie się od badań z użytkownikami, a zakończy gotowym, przetestowanym prototypem high fidelity, który zaprezentujecie podczas ostatniego spotkania. Zajęcia będą odbywać się na poziomie podstawowym, więc nie jest wymagane żadne poprzednie doświadczenie czy wiedza w temacie UX/UI.

WYMAGANIA:

Dostęp do Murala (stworzone konto w narzędziu)

Dostęp do darmowej wersji aplikacji Axure albo Figma

Dostęp do aplikacji Draw.io

Włączona kamera podczas zajęć

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

Nie dotyczy.

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Egzamin z wiedzy teoretycznej
- o Prezentacja gotowego prototypu
- o Uczestnictwo co najmniej w 4 z 5 zajęć

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

Nie dotyczy.



PRZEGLĄD KURSU

1. Badania potrzeb użytkowników
 - a. Rodzaje i podział badań
 - b. Jak tworzyć scenariusze badań
 - c. Przeprowadzanie badań z użytkownikami
2. Od potrzeb do funkcjonalności
 - a. Jak przeprowadzać warsztaty z klientem
 - b. Narzędzia warsztatowe
 - c. Przekładanie potrzeb użytkowników i potrzeb biznesowych na funkcjonalność aplikacji
3. Architektura informacji, nawigacja
 - a. Tworzenie scenariuszy użytkownika
 - b. Tworzenie architektury informacji
 - c. Tworzenie nawigacji systemowej
4. Podstawy projektowania UX
 - a. Psychologia w UX
 - b. Podstawowe zasady projektowania
5. Jak projektować i testować użyteczny UI
 - a. Dobre praktyki projektowania UI, o dostępności- i inkluzywności
 - b. Tworzenie prototypu hi-fi na podstawie prototypu lo-fi
 - c. Wprowadzenie do testowania prototypów z użytkownikami
6. Egzamin końcowy oraz prezentacja prototypu

Developing secure applications

OPIS KURSU:

Chcesz dowiedzieć się, jak tworzyć bezpieczne aplikacje, które będą chronić dane Twoje i użytkowników przed cyberatakami? Jeśli tak, ten cykl szkoleń jest dla Ciebie! W tej serii poznasz zasady i praktyki bezpieczeństwa oraz sposoby ich stosowania w różnych typach aplikacji. Nauczysz się także podstaw baz danych, API, programowania w JavaScript i Java oraz wiele więcej. Tematy te pomogą Ci zrozumieć, jak projektować, wdrażać i testować bezpieczne aplikacje przy użyciu nowoczesnych technologii i frameworków. Pod koniec tej serii będziesz mieć umiejętności i pewność siebie potrzebne do tworzenia bezpiecznych aplikacji, które spełnią potrzeby biznesowe i użytkowników.

WYMAGANIA:

- o Komputer z zainstalowanym oprogramowaniem:
 - o MS Teams
 - o Visual Studio Code
 - o IntelliJ
 - o Git

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Podstawowa znajomość zagadnień programistycznych takich jak: instrukcje warunkowe, pętle, funkcje, programowanie obiektowe, itp.
- o Podstawowa znajomość HTML, CSS i JavaScript
- o Podstawowa umiejętność pracy z konsolą i zarządzania plikami
- o Podstawowa umiejętność obsługi IDE

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Uczestnictwo w zajęciach
- o Zaliczenie egzaminu końcowego z materiału prezentowanego podczas zajęć

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Dokumentacja Java
- o Dokumentacja React
- o Dokumentacja Next.js
- o Dokumentacja Svelte



PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do tworzenia aplikacji webowych.
2. Środowisko developerskie, zapoznanie z dobrymi praktykami i przydatnymi rozszerzeniami.
3. Git – podstawowe użycie w trakcie pracy developera.
4. Projektowanie i prototypowanie interfejsu użytkownika.
5. Podstawy języka JavaScript.
6. Podstawy języka Java.
7. Wykorzystanie bibliotek i frameworków (React, Node.js, Express, itp.) w tworzeniu aplikacji.
8. Praca z bazami danych i zarządzanie danymi w aplikacji.
9. Testowanie i debugowanie aplikacji.
10. Publikacja aplikacji na serwerze i jej utrzymanie.
11. Tworzenie interaktywnych i reaktywnych elementów wykorzystaniem JavaScript.
12. Zabezpieczanie aplikacji i przestrzeganie najlepszych praktyk.

Cybersecurity - defense in modern organisations

OPIS KURSU:

Materiał zaprezentowany na naszych wykładach pozwoli Ci przygotować się do postawienia pierwszych kroków w dziedzinie bezpieczeństwa z punktu widzenia korporacyjnego. Będziesz miał okazję wysłuchać, przedyskutować i wziąć udział w zadaniach, które wykonujemy na co dzień.

Dzięki nam, poznasz zagadnienia w takich obszarach jak Cyber awareness, Risk Management, Identity and Access Management and password vaults, Cryptography, Secure Configuration Monitoring, Vulnerability Management, Offensive Cybersecurity, DDOS, Defensive Cybersecurity, Data protection (GDPR), Shadow IT, Secure Software Development Lifecycle Management, Security data processing automation, Azure Public Cloud.

Jeżeli interesujesz się tematyką Information Security i chcesz poszerzyć wiedzę ww. obszarach, to zapraszamy Cię na spotkanie z nami. Do zobaczenia na wykładach!

WYMAGANIA:

- o Język angielski – ze względu na treść prezentowanych materiałów oraz egzaminy wstępny i końcowy.
- o Język polski – ze względu na język, w którym są prowadzone zajęcia.
- o Zaliczony egzamin wstępny z zakresu:
 - o Podstawy cyberbezpieczeństwa
 - o Podstawy technologii informatycznych
- o Zalecana dodatkowa wiedza
 - o Podstawowa obsługa systemów z rodziny Linux / Windows i zastosowanie wiersza poleceń

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Sugerowana wiedza z zakresu Information Technology.

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o 70% poprawnych odpowiedzi na egzaminie końcowym.
- o Dopuszczalne 2 dni nieobecności.

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Sprawdź naszą stronę internetową, gdzie znajdziesz aktualne informacje oraz podsumowania i oceny uczestników z poprzednich edycji
<https://crcep.github.io/cybersecurity>



PRZEGLĄD KURSU

1. Kickoff meeting
2. Cyber awareness
3. Risk Management
 - a. Basics
 - b. Governance
 - c. Compliance
 - d. Operational Risk Management
 - e. Audits
4. Data protection (GDPR)
5. Identity and Access management
 - a. Password vaults
6. Cryptography – basics
7. Shadow IT
8. Offensive Cybersecurity
 - a. Introduction to offensive tooling
 - b. OSINT in the service of Offensive Security
 - c. Red Teaming – theory
 - d. Red Teaming – workshop
 - e. DDOS
9. Defensive Cybersecurity
 - a. HTTP traffic analysis
 - b. SIEM + SOAR + Threat Hunting
 - c. Malware Analysis
10. Vulnerability Management
 - a. Secure Configuration Monitoring
 - b. Vulnerability Assessment – theory
 - c. Vulnerability Assessment – demo
 - d. Vulnerability Assessment for containers – theory
 - e. Vulnerability Assessment for containers – demo
11. Secure Software Development Lifecycle Management
12. Security data processing automation
13. Azure Public Cloud introduction.

Event Manager w organizacji

OPIS KURSU:

Podczas kursu uczestnicy dowiedzą się, jak organizować wydarzenia firmowe zarówno samodzielnie, jak i we współpracy z agencją eventową, jak napisać skuteczny brief oraz jak współpracować z agencjami i planować pracę z pozycji zleceniodawcy. Kursanci poznają również sposoby samodzielnego prowadzenia projektów, nauczą się, jak i gdzie dobierać dostawców oraz jak optymalizować koszty.

Szkolenie stworzone jest z myślą o osobach, które chcą rozwijać swoje kompetencje eventowe oraz prowadzenia złożonych projektów.

WYMAGANIA:

- o Ogólne zainteresowanie organizacją wydarzeń i prowadzeniem złożonych projektów.

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Brak – szkolenie jest otwarte dla wszystkich zainteresowanych tematyką osób.

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Test – 80%
- o Obecność na zajęciach – 80%

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

PRZEGLĄD KURSU

1. PLANOWANIE WYDARZENIA

- a. Określanie celu i grupy docelowej
- b. Projektowanie wydarzenia vs. Projektowanie doświadczeń
- c. Elementy składowe wydarzenia
- d. Określanie skali wydarzenia – współpraca z agencją?
- e. Ślad węglowy

2. SAMODZIELNA REALIZACJA WYDARZENIA

- a. Jak poprowadzić projekt i rozplanować pracę?
- b. Gdzie szukać dostawców?
- c. Promocja wydarzenia
- d. Kosztorys i negocjacje
- e. Case study

3. WSPÓŁPRACA Z AGENCJĄ EVENTOWĄ

- a. Gdzie szukać agencji eventowych?
- b. Z czego składa się dobry brief?
- c. Jak wygląda przetarg?
- d. Wybór agencji – czym się kierować? Jak oceniać ofertę?
- e. Kosztorys – jak czytać? O co pytać? Jak negocjować?
- f. Współpraca z agencją – metody działania
- g. Case study

4. SYTUACJE KRYZYSOWE

- a. Przykłady sytuacji kryzysowych
- b. Jak reagować, gdy pojawi się kryzys?
- c. Zapobieganie sytuacjom kryzysowym
- d. Case study

Jak zostać latającym jednorożcem (SRE)?

OPIS KURSU:

Kurs ma na celu przygotowanie uczestników do pełnienia w przyszłości roli Site Reliability Engineer'a – roli która szturmem podbija lokalne oraz międzynarodowe rynki pracy oraz jest z powodzeniem adaptowana w przedsiębiorstwach, które posiadają lub dopiero planują utworzenie zespołów opartych na metodologii DevOps. Kurs zapozna uczestnika z koncepcją SRE, przestawi jej filary, sposoby implementacji oraz zasady stojące za poprawną implementacją wskaźników SLI, SLO oraz odpowiedzialnym planowaniu budżetu błędów. Poruszony zostanie także temat współpracy pomiędzy zespołami SRE a DevOps.

Kurs poza zajęciami teoretycznymi będzie posiadał zajęcia praktyczne na których uczestnicy będą implementować zdobytą wiedzę poprzez wdrożenie rozwiązań monitoringu, observability dla fikcyjnej aplikacji finansowej. Uczestnicy zmierzą się także z zadaniem wytypowania zadań operacyjnych uznanych za harówkę (TOIL) oraz ich automatyzacji.

WYMAGANIA:

- o Podstawowa znajomość wybranego języka programowania lub skryptowania (Python, Bash, PowerShell)
- o Podstawowa wiedza na temat działania systemów CI/CD
- o Wiedza z zakresu monitoring oraz budowy systemów HA
- o Znajomość systemów operacyjnych rodziny Linux oraz silników konteneryzacji (Docker, Podman)
- o Znajomość koncepcji DevOps

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Doświadczenie nie jest wymagane

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Uczestnictwo w 80% zajęć
- o Pozytywna ocena projektu przygotowane przez studenta wydana przez prowadzącego

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o <https://www.youtube.com/playlist?list=PLlivdWyY5sqJrKl7D2u-gmis8h9K66qoj>
- o https://prometheus.io/docs/prometheus/latest/getting_started/
- o <https://github.com/containers/podman/tree/main/docs/tutorials>

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie do SRE
 - a. SRE vs DevOps
 - b. Dlaczego? Dlaczego warto?
 - c. Filary SRE
 - d. Co to jest TOIL?
 - e. Omówienie terminów SLI, SLO, SLA, Error Budget
 - f. Współpraca między zespołami SRE a DevOps
2. Tooling – czyli czym, jak i po co zbierać dane
 - a. System CI/CD - dlaczego ręczne dźbanie na maszynach jest złe
 - b. Prometheus – czyli metryki, metryki i jeszcze raz metryki
 - c. Deployment/rollback aplikacji – święty graal dostępności
3. TOIL – jak wytypować operacje do automatyzacji oraz jak wdrożyć tą automatyzację
 - a. Które zadania to harówka? Czy warto automatyzować wszystko?
 - b. Analiza zanonimizowanych danych z prawdziwej produkcji
 - c. Dyskusja na temat implementacji automatyzacji
4. Poznajcie naszą aplikację finansową oraz oczekiwania biznesu ;)
 - a. Poznanie architektury aplikacji
 - b. Biznes i jego oczekiwania względem dostępności aplikacji
 - c. Jak przekuć oczekiwania biznesu na SLI, SLO oraz ustalić satysfakcjonujący dla obu stron budżet błędów
5. Omówienie projektu oraz konsultacje techniczne

Oracle SQL/PLSQL - Introduction

OPIS KURSU:

Wprowadzenie w tematykę Oracle SQL oraz Oracle PL/SQL.

DODATKOWE INFORMACJE

Podstawy programowania dla osób z niewielkim doświadczeniem w obszarze SQL oraz PL/SQL. W czasie kursu uczestnicy powinni zdobyć umiejętność tworzenie skryptów oraz poleceń SQL i PL/SQL, które pomogą im budować zapytania, tworzyć (modyfikować) obiekty oraz realizować podstawowe zadania administracyjne w bazie danych Oracle.

WYMAGANIA:

- Własny laptop (min 20 GB wolnego miejsca)
- Zainstalowana na laptopie aplikacja „Oracle VM VirtualBox”

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

Podstawowa znajomość baz danych – zweryfikowana podczas egzaminu wstępnego

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

Zdany egzamin na poziomie minimum 50%

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

PRZEGLĄD KURSU

1. Pobranie i instalacja bazy danych
 - zapoznanie się z warunkami licencji
 - instalacja i konfiguracja
2. Oracle SQL/PLSQL intro ... ?
3. Wstęp
 - instancja a baza danych
 - architektura
 - sposoby podłączenia się do bazy danych
 - obiekty
 - uprawnienia / role
4. Przydatne narzędzia
5. SELECT * FROM
 - operatory w zapytaniach
 - typy złączeń
 - operacje na:
 - o liczbach
 - o znakach
 - o datach
 - sortowanie
 - grupowanie
 - podzapytania skorelowane
 - zapytania hierarchiczne
 - zapytania retrospektywne
 - sekwencje
6. DML - Data Manipulation Language
 - transakcje
 - modyfikacje danych
 - wstawianie danych
 - kasowanie danych
 - perspektywy (widoki)
 - blokowanie danych
7. DDL - Data Definition Language
 - tworzenie tabel
 - komentarze tabel
 - obszary
 - więzy integralności
 - modyfikacje
 - indeksy

8. PL/SQL

- wstęp
- struktura
- bloki
- typy
- identyfikatory
- kursory
- funkcje
- procedury
- pakiety
- wyzwalacze

Cykl życia aplikacji fintech

OPIS KURSU:

Seria wykładów na temat cyklu życia produktu fintech ma na celu zapewnienie kompleksowego zrozumienia ról i obowiązków w zespole deweloperskim. Chcemy podkreślić znaczenie każdej roli w projektowaniu, tworzeniu i rozwoju produktu.

Każdy wykład poświęcony będzie innej roli w ramach zespołu deweloperskiego - przyjrzymy się obowiązkom, umiejętnościom i wyzwaniom następujących ról: Business Analyst, UX/UX Designer, Scrum Master, Product Owner, Frontend Developer, Backend Developer czy Database Administrator.

Wykłady zapewnią cenny wgląd w dynamikę zespołu oraz strategię, które stosuje się, aby sprostać wyzwaniom przed nim stojącym. Wykłady zapewnią również praktyczne zrozumienie branży, jej regulacji i wpływu tych czynników na rozwój produktów. Seria poruszy również przyszłe trendy oraz sposób, w jaki trendy te będą kształtować role i obowiązki w zespole.

WYMAGANIA:

Brak

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

1. Minimalne doświadczenie w tworzeniu aplikacji (np. Projekt studencki).
2. Podstawowa znajomość budowy aplikacji webowych.
3. Podstawowa wiedza z zakresu relacyjnych baz danych.

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

1. Uczestnictwo w min. 5 zajęciach
2. Pisemne uzasadnienie wyboru dziedziny, w której uczestnik chce się rozwijać i jak dalej chce poprowadzić swoją ścieżkę kariery.

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

<https://roadmap.sh/>

<https://web.dev/learn>

PRZEGLĄD KURSU

1. Techniki pozyskiwania wymagań w pracy z klientem biznesowym
 - a. Metaprogramy klientów
 - b. Parafraza
 - c. Pytania precyzujące
 - d. Pytania otwarte
 - e. Techniki pozyskiwania wymagań
2. Analiza biznesowa i prototypowanie
 - a. Analiza biznesowa
 - b. Zastosowanie Event Storming do określenia wymogów biznesowych aplikacji
 - c. Wireframing i prototypowanie aplikacji
3. Product Owner: Odblokuj ukryty potencjał zespołu i produktu
 - a. Product Owner – kim (nie)jest?
 - b. Scrum? Agile? A na co to komu?
 - c. Product backlog, a mityczna „wartość”
 - d. Release Management
 - e. Trzymacze steków i jak z nimi żyć
 - f. Metryki i co z nich wyczytać
4. Praca na froncie (Frontend Dev)
 - a. Architektura
 - b. Narzędzia
 - c. Testy
 - d. Bezpieczeństwo
 - e. Wydajność
5. Tworzenie oprogramowania w zespole
 - a. Projektowanie architektury
 - b. Kooperacja w codziennej pracy
 - c. Peer coding
 - d. System kontroli wersji
 - e. Standardy jakości
6. Relacyjne bazy danych na przykładzie MSSQL
 - a. Wprowadzenie do tematu baz danych
 - b. Bazy systemowe
 - c. Kopie zapasowe
 - d. Podstawy T-SQL
 - e. Bezpieczeństwo
 - f. Zadania (Jobs)

Agile product – od pomysłu do realizacji

OPIS KURSU:

Zapraszamy Was w niezwykłą podróż, w trakcie której poznamy nie tylko tytuły piosenek zespołu COMA, ale też sposoby na wytwarzanie wartościowych produktów, które rozwiążą problemy klientów.

Program skonstruowany jest tak, aby każdy z uczestników nie tylko mógł posłuchać teorii, ale przede wszystkim sam dotknąć każdego z etapów wytwarzania produktu. Doświadczymy zwinnych metod pracy, a także poznamy narzędzia wspierające kompetencje przyszłości tj. presentation skills, czy stakeholders management.

Podróż zaczniemy od poznawania klienta i definiowania jego potrzeb, następnie wygenerujemy mnóstwo pomysłów i nauczymy się wybierać, te najbardziej wartościowe. Nauczymy się jak szybko je sprawdzić i dostarczyć wartość. Ponadto będziemy mieli możliwość pracy w samoorganizujących się zespołach, których celem będzie stworzenie produktu oraz ustalenie strategii wprowadzenia go na rynek. To będzie nasza stacja końcowa.

WYMAGANIA:

- o Włączone kamerki
- o Otwartość i zaangażowanie
- o Możliwość realizacji zadań pomiędzy sesjami
- o Możliwość połączenia MS teams
- o Stabilne łącze internetowe

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

brak

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Obecność na przynajmniej 4 sesjach.
- o Aktywny udział w pracach grupowych i zajęciach.
- o Prezentacja projektu tworzonego w czasie trwania programu.

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

<https://open.spotify.com/playlist/5EijqYBIQNpK09G4vr003i?si=81a2684dddfbc4478>

Podawane na końcu każdej sesji



PRZEGLĄD KURSU

1. Chaos kontrolowany - Wprowadzenie do wytwarzania produktu
 - a. Teoria Design Thinkingu
 - b. Tworzenie person
 - c. Zasady zbierania wymagań
 - d. Ćwiczenie – utworzenie person i wywiadu (praca w grupach)
2. Sto tysięcy jednakowych miast - Zbieranie pomysłów
 - a. Problem statement – zdefiniowanie problemu
 - b. Faza ideation i upstream – wybór pomysłów
 - c. Ćwiczenie – prototypowanie i testowanie (praca w grupach)
3. Ostrość na nieskończoność - Sposoby pracy
 - a. Scrum, Kanban czy Waterfall
 - b. Jak rozmawiać ze stakeholderami?
 - c. Ćwiczenie – budowanie produktu (praca w grupach)
4. Pierwsze wyjście z mroku – Wprowadzenie produktu na rynek
 - a. MVP (ale nie to sportowe 😊)
 - b. Strategie pricingowe – jak zarabiać na produkcie?
 - c. Czego potrzebujemy, żeby utrzymać produkt?
 - d. Ćwiczenie – co już macie? (praca w grupach)
5. Spadam - Wielki finał
 - a. Prezentacja rozwiązań
 - b. Retrospekcja programu

Data Science w praktyce

OPIS KURSU:

Każda globalna instytucja finansowa zarządza ryzykiem – korzystając z dostępnych danych i narzędzi. Modelowanie ryzyka wiąże się z wieloma wyzwaniami z dziedziny przetwarzania danych oraz implementacji złożonych modeli szacujących poziom kapitału, rezerw lub zdolność kredytową klientów.

Cykl wykładów 'Data Science w praktyce' ma na celu przybliżyć uczestnikom zagadnienia związane z rozwojem modeli krok po kroku oraz wprowadzić ich w tajniki zarządzania danymi potrzebnymi do modelowania ryzyka – na konkretnych przykładach modeli ryzyka kredytowego.

WYMAGANIA:

- o Dostęp do internetu oraz urządzenie obsługujące MS Teams (mikrofon/kamera)

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Grupa docelowa uczestników to przede wszystkim studenci kierunków takich jak: ekonometria, statystyka, informatyka, fizyka, data science, matematyka

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Egzamin końcowy z teorii.
- o Frekwencja

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o TDD. Sztuka tworzenia dobrego kodu, Beck Kent, wydawnictwo Helion
- o Wzorce implementacyjne, Beck Kent, wydawnictwo Helion
- o Encyclopedia of Machine Learning, Huan Liu, Springer US
- o Journal of the Knowledge Economy, Jingran Wang, Yi Liu, Peigong Li, Zhenxing Lin, Springer



(opcjonalnie, nie wymagamy znajomości lektur przed przystąpieniem do kursu)

PRZEGLĄD KURSU

- 1) Czy da się przewidzieć przyszłość bez szklanej kuli? Wstęp do modelowania ryzyka w banku, wprowadzenie do modelowania ryzyka rynkowego.
 - a. Czym jest Model,
 - b. Cykl życia modelu,
 - c. Wprowadzenie podstawowych definicji - czym jest ryzyko, po co modelujemy.
 - d. Wprowadzenie definicji ryzyka rynkowego
- 2) Wprowadzenie do modelowania ryzyka kredytowego
 - a. Na czym polega proces kredytowy w banku i czym jest ryzyko kredytowe
 - b. Po co w ogóle mierzyć i modelować ryzyko kredytowe
 - c. Czy jakość modeli ryzyka kredytowego ma wpływ na konkurencyjność banku?
 - d. Rodzaje modeli ryzyka kredytowego
- 3) Budowa modelu od A do Z. Zajęcia praktyczne z użyciem języków programowania Python/Java Script (2 spotkania)
 - a. Czym są i do czego służą modele ryzyka?
 - i. Po co w ogóle przeglądać dane przed rozpoczęciem modelowania?
 - ii. Czy budowa modelu kończy się na dopasowaniu do danych?
 - b. Jakie technologie można wykorzystywać do budowy i implementacji modeli?
 - c. Jak poznać, że dany model jest dobry?
 - d. Zajęcia będą miały również charakter praktyczny – z przykładami i konkretnym użyciem języków programowania takich jak Python czy Javascript.
- 4) Dane w ryzyku kredytowym z punktu widzenia Data Scientist
 - a. Różne źródła danych w ryzyku kredytowym, po co nam wszystkie i co z nimi robimy.
 - b. Feature variables.
 - c. Przetwarzanie dużych wolumenów danych: praca marzeń czy senny koszmar?
- 5) Proces kontroli jakości danych używanych w modelowaniu
 - a. Zakres danych objętych kontrolą. Dlaczego należy kontrolować ich jakość?
 - b. Jak możemy zdefiniować pojęcie jakości danych? Wymiary jakości danych.
 - c. Monitoring jakości danych
 - d. Zarządzanie problemami związanymi z jakością danych
- 6) Implementacja modeli ryzyka kredytowego
 - a. Architektura i koordynacja przepływu danych
 - b. Adaptacja metody TDD
 - c. Testowanie i dokumentacja

Facylitacja - efektywne prowadzenie warsztatów i prezentacji

OPIS KURSU:

Czym jest facylitacja? Zastanawiasz się, jak lepiej planować, prowadzić i ewaluować prezentacje, warsztaty czy szkolenia? Zdobądź nowe kompetencje, wiedzę i poznaj w praktyce wskazówki oraz narzędzia, które sprawią, że poprawisz efektywność prowadzonych przez siebie spotkań, wystąpień publicznych, ale zwiększysz także satysfakcję uczestników.

Jeśli Twoją rolą jest – lub będzie w przyszłości – projektowanie spotkań, ich facylitacja, przygotowywanie prezentacji i innych wystąpień to pokażemy Ci jak projektować spotkania, dobierać i obsługiwać narzędzia, żeby zwiększyć efektywność prezentacji. Poznasz także tajniki negocjacji i posiadasz wiedzę na temat facylitacji. Ścieżka wyposaży uczestników w praktyczne techniki i taktyki, jak efektywnie planować spotkania, angażująco je prowadzić i zarządzać trudnymi sytuacjami.

WYMAGANIA:

- o Dostępność: 3 sesje x 3 godziny, godziny popołudniowe
- o Kamera, mikrofon, dobre połączenie internetowe, możliwość współpracy zdalnej w czasie rzeczywistym (wirtualna tablica)

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

Brak – ścieżka jest otwarta dla wszystkich osób zainteresowanych

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Obecność na zajęciach: 85 %

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Zostaną dostarczone w trakcie kursu

PRZEGLĄD KURSU

1. Rola i praca facylitatora (cel/zadanie/proces)
 - a. Facylitator - kim jest, podstawowe kompetencje
 - b. Czym facylitator różni się od konsultanta, trenera, coacha czy scrum mastera?
 - c. Trzy etapy facylitacji – przed, w trakcie i po spotkaniu – przegląd taktyk i funkcji
 - d. Ćwiczenia praktyczne
2. Metody, narzędzia i techniki w pracy facylitatora
 - a. Jak dobrać ćwiczenia i taktyki angażowania uczestników spotkania – formy współpracy grupowej i indywidualnej, energizery, ice- breakery i retrospektywy
 - b. Rozwiązywanie problemów/ generowanie rozwiązań
 - c. Ćwiczenia praktyczne
3. Facylitator – umiejętności negocjacji i mediacji
 - a. Strategie i taktyki negocjacji oraz mediacji
 - b. Techniki negocjacyjne – „gry”, „sztuczki” – jakie są ich zalety i niepożądane konsekwencje?
 - c. Sposoby radzenia sobie z niepożądanymi sytuacjami
 - d. Ćwiczenia praktyczne

Podstawy Wirtualizacji Środowiska IT - VMware

OPIS KURSU:

Celem kursu jest wprowadzenie studentów krok po kroku w tajniki wirtualizacji. Zajęcia wyjaśniają podstawowe pojęcia związane z IT, serwerami oraz konceptem szeroko pojętej wirtualizacji. Uczestnicy poznają najpopularniejszą i najszerzej wykorzystywaną platformę, dzięki której można budować tysiące wirtualnych serwerów i desktopów.

Po ukończonym kursie student będzie w stanie wskazać oraz wyjaśnić najważniejsze różnice pomiędzy fizyczną a wirtualną infrastrukturą, zainstalować i wstępnie skonfigurować środowisko vSphere oraz zbudować i uruchomić wirtualną maszynę.

WYMAGANIA:

- o Podstawowa i ogólna wiedza z IT
- o Otwarty umysł
- o Umiejętność abstrakcyjnego myślenia

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Umiejętność włączenia komputera
- o Świadomość istnienia systemów operacyjnych oraz sieci

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Obecność na zajęciach
- o Zaliczenie testu końcowego

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Dokumentacja VMware



PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie. Architektura x86 i podstawowe pojęcia
2. Hypervisor (typ 1 i 2), ESXi (vSphere)
3. Warstwa zarządzająca, vCenter Server
4. Wirtualizacja CPU/RAM
5. Wirtualne switche (standardowe oraz rozproszone)
6. Datastore, VMFS, NFS, iSCSI
7. Wirtualne maszyny
8. Backup i snapshoty
9. Instalacja i wstępna konfiguracja vSphere
10. Wirtualizacja storage (VSAN)
11. Wirtualizacja sieci (NSX)
12. Chmura z wykorzystaniem VMware i automatyzacja (vRealize)
13. Wirtualizacja desktopów (Horizon View)
14. Konteneryzacja z VMware (Tanzu)
15. Podstawy projektowania vSphere

Microsoft Power Platform (Power BI, Power Automate, Power Apps)

OPIS KURSU:

Ten kurs obejmuje podstawy narzędzi dostępnych na Power Platformie oraz sposobu, w jaki można ich używać razem do efektywnego zarządzania danymi i raportowania.

Narzędzia dostępne na Power Platformie:

- Power BI to usługa analityki biznesowej, która zapewnia interaktywne wizualizacje i możliwości analizy biznesowej z interfejsem na tyle prostym, że użytkownicy końcowi mogą tworzyć własne raporty i pulpity nawigacyjne.
- Power Apps to platforma low-code, która pozwala użytkownikom tworzyć niestandardowe aplikacje z krótkim time to market.
- Power Automate to narzędzie służące do automatyzacji procesów biznesowych, które również można wykorzystać do integracji narzędzi Power Platformy ze sobą.

WYMAGANIA:

- o Zainteresowanie tematyką związaną z Business Intelligence, wizualizacją danych oraz nowymi technologiami
- o Zaangażowanie i chęć poszerzania swoich kompetencji
- o Zainteresowanie tworzeniem aplikacji low-code
- o Instalacja Power BI Desktop w wersji trial (<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=58494>)

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Podstawowa znajomość narzędzi informatycznych

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Zdanie egzaminu końcowego bazującego na materiałach z kursu

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o <https://www.sqlbi.com/>
- o <https://www.microsoft.com/pl-pl/power-platform/products/power-apps>
- o <https://www.microsoft.com/pl-pl/power-platform/products/power-automate>

PRZEGLĄD KURSU

- o Podstawy Raportowania w Power BI Desktop
- o Raportowanie w Power BI Online
- o Wprowadzenie do Power Automate
- o Wprowadzenie do Power Apps
- o Połączenie Model Driven Power Apps i DataVerse
- o Przedstawienie Microsoft Co-pilota i innych narzędzi Power Platformy

Modern Leadership

OPIS KURSU:

Celem kursu jest nabycie bazowej wiedzy dotyczącej nowoczesnego zarządzania zespołami. Tematyka zajęć obejmuje różnorodne zagadnienia związane z rolą lidera, zarówno w ujęciu rozwoju osobistego, jak i rozwoju członków zespołu. W ramach kursu zaprezentowane zostaną najnowsze teorie zarządzania i narzędzia wspierające lidera.

WYMAGANIA:

- o Włączona kamera w trakcie spotkań z trenerami
- o Aktywność na zajęciach
- o Język prowadzenia zajęć: polski

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

Ścieżka kariery ukierunkowana na pełnienie roli lidera

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Obecność na zajęciach (minimum 80%)
- o Egzamin końcowy

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

Materiały dodatkowe będą polecane przez trenerów na poszczególnych zajęciach.

PRZEGLĄD KURSU

1. Team Building
 - a) Warsztat budowania zespołu
 - b) Wykorzystanie talentów w zespole
 - c) Narzędzia rozwojowe dla zespołu
2. Dobry lider, czyli jaki?
 - a) Rola/obowiązki lidera
 - b) Kompetencje liderskie dzisiaj i jutro
 - c) Style zarządzania
3. Budowanie efektywnego zespołu
 - a) Budowanie autorytetu lidera kontra oczekiwania zespołu
 - b) Jak formuje się zespół?
 - c) Jak zbudować efektywny zespół?
4. Dysfunkcje nowoczesnych zespołów
 - a) Wyzwania zespołów (brak zaufania, brak zaangażowania, konflikty, unikanie odpowiedzialności)
 - b) Zarządzanie 3 pokoleniami pracowników
 - c) Zarządzanie przed indywidualizację
 - d) Kompetencje przyszłości
5. Work-life balance lidera czyli jak nie dać się zwariować?!
 - a) Balans w ujęciu osobistym
 - b) Balans w ujęciu zespołowym
6. Sztuka motywacji
 - a) Lider i jego motywacja
 - b) Jak motywować indywidualnie?
 - c) Jak motywować zespół?
7. Komunikacja i feedback
 - a) Komunikowanie oczekiwań
 - b) Przekazywanie informacji zwrotnej

Nowoczesna aplikacja w chmurze

OPIS KURSU:

Kurs jest przeznaczony dla osób zaczynających przygodę z programowaniem, którzy chcą rozwinąć swoje umiejętności w tworzeniu aplikacji. Kurs będzie miał formę warsztatów w czasie których stworzymy aplikację z użyciem Python'a i gRPC.

Omówione zostaną też podstawy baz danych, konteneryzacji aplikacji i narzędzi ułatwiających prace developerom, które na co dzień używane są w ING Hubs Poland.

Ostatecznym rezultatem kursu będzie aplikacja działająca w Azure Cloud.

WYMAGANIA:

- o Laptop z systemem Windows (co najmniej w wersji 10) z zainstalowanym WSL 2 lub z systemem UNIX.

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Podstawy programowania w dowolnym języku (na zajęciach używany jest Python).

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Otwarty test wiedzy.
- o Utworzenie działającej aplikacji.

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

<https://docs.docker.com/>
<https://helm.sh/docs/>
<https://grpc.io/docs/languages/python/>
<https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/current/index.html>
<https://prometheus.io/docs/introduction/overview/>
<https://grafana.com/docs/>



PRZEGLĄD KURSU

1. Konfiguracja środowiska developerskiego
2. Implementacja prostego API z gRPC – lista „To do”
3. Konfiguracja bazy danych
4. Autentykacja autoryzacja OAuth2
5. Konfiguracja ELK stacka
6. Konfiguracja Prometheusa i Graphany
7. Migracja do chmury

Microsoft SQL Server

OPIS KURSU:

SQL Server już dawno przestał pełnić jedynie rolę silnika baz danych - dzisiejsze zastosowania obejmują przetwarzanie krytycznych transakcji, analizę danych, złożone systemy BI, a także komponenty Machine Learning. W trakcie zajęć uczestnicy będą mogli zapoznać się z elementami pracy administratora i programisty baz danych oraz zgłębić tematy wysokiej dostępności i bezpieczeństwa danych. Poruszymy również tematy poprawy wydajności silnika bazodanowego oraz podstawy Microsoft Powershell przy wykorzystaniu modułu DBA Tools w codziennej pracy administratora baz danych. Kurs umożliwi również zapoznanie się z SQL w Azure, co pozwoli na korzystanie z możliwości chmury obliczeniowej Microsoftu w zakresie zarządzania bazami danych.

WYMAGANIA:

Zainstalowane aplikacje:

- o Microsoft Teams
- o SQL Server Management Studio

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Ogólna wiedza informatyczna
- o Podstawowa znajomość baz danych
- o Umiejętność analitycznego myślenia

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

- o Uczestnictwo w zajęciach
- o Zaliczenie egzaminu końcowego z materiału prezentowanego podczas zajęć

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Dokumentacja Microsoft
- o "Podstawy języka T-SQL" Itzik Ben-Gan
- o "SQL Server 2019 Administration Inside Out" William Assaf, Randolph West, Sven Aelterman



PRZEGLĄD KURSU

1. Administracja SQL Server cz. 1
2. Administracja SQL Server cz. 2
3. Bezpieczeństwo w SQL Server
4. SQL w Azure
5. Język SQL
6. Programowanie w T-SQL
7. Wysoka dostępność w SQL Server
8. Podstawy Powershell i Moduł DBA Tools

FinCrime captured by the Transaction Monitoring Operations

DESCRIPTION OF THE COURSE:

Are you willing to learn about financial crime?

Are you interested how the financial institutions deal with it?

Do you want to learn why the banks actually need to counteract such activities?

If you answered yes to any of these questions, this course is for you!

The aim of the Stream is to share knowledge about the concepts of Anti Money Laundering and the importance of fighting financial crime. Theoretical knowledge will be supported by the examples of such cases captured in the course of the cases review done by the Transaction Monitoring Operations. The students enrolled to it will have the opportunity to learn about the practical examples of fighting the white collar crime and why it is important to care about this phenomenon in the current environment.

REQUIREMENTS:

- o Device allowing for dialing in to the meetings via MS Teams
- o Willingness to learn about the concepts of financial crime

REQUIRED BACKGROUND:

- o English on communicative level

PASSING CRITERIA:

- o Score over 50% of the total available points in the final test

CONTENT & LITERATURE:

- o Theory based on the knowledge available across web
- o Practical examples taken from the real life cases observed in ING Hubs

COURSE OVERVIEW

1. Introduction to Financial Crime and AML
 - a. Overview of financial crime types
 - b. Role of AML in combating financial crime
 - c. Introduction to transaction monitoring
 - d. Case study: Historical financial crime impacting regulations
2. Fundamentals of AML Transaction Monitoring
 - a. Principles and objectives of transaction monitoring
 - b. Identifying red flags and suspicious activities
 - c. Technology and tools in AML monitoring operations
 - d. Case study: Real-world examples illustrating monitoring principles
3. Money Laundering Techniques and Case Studies
 - a. Analysis of money laundering techniques
 - b. In-depth case studies on recent money laundering cases
4. Terrorist Financing, Sanctions Evasion, and AML
 - a. Understanding the nexus between terrorism, sanctions, and finance
 - b. Role of AML in detecting and preventing terrorist financing and sanctions evasion
 - c. Case studies on instances of terrorist financing and sanctions evasion
5. Tax Evasion, AML, and Compliance
 - a. Exploring tax evasion schemes and their financial impact
 - b. Integrating tax evasion detection into AML strategies
 - c. Case studies highlighting tax evasion in relation to AML
6. Cryptocurrencies, Technology, and Case Studies
 - a. Examining the intersection of cryptocurrencies and money laundering
 - b. Challenges in monitoring cryptocurrency transactions
 - c. Case studies illustrating cryptocurrency-related financial crimes

Advanced IT security in cloud environments

DESCRIPTION OF THE COURSE:

IT security and cloud nowadays are the most important topics and trends in IT. We as a financial company must be step ahead cybercriminals and develop as good as possible security protection.

Join us in our stream and learn how to protect cloud against cyber-attacks. During our course you will get to know modern security threat detection methods and ways to mitigate them.

You will have an opportunity to meet best in class experts who are defending ING against cyberthreats and learn from them how to deal with it based on real life examples.

REQUIREMENTS:

- o Communicative English language
- o IT enthusiastic approach

REQUIRED BACKGROUND:

- o N/A

PASSING CRITERIA:

- o 75% presence
- o Final exam passed.

CONTENT & LITERATURE:

- o Azure:
 - o [Describe security concepts and methodologies - Training | Microsoft Learn](#)
 - o [Describe the capabilities in Microsoft Sentinel - Training | Microsoft Learn](#)
 - o [Describe threat protection with Microsoft 365 Defender - Training | Microsoft Learn](#)
- o GCP:
 - o [Understanding Google Cloud Security and Operations | Google Cloud Skills Boost](#)

COURSE OVERVIEW

1. Cloud IT security introduction
 - a. IT security foundation
 - b. Microsoft Azure security foundation
 - c. Google Cloud Portal security foundation
2. Introduction to threat detection engineering in the Azure Cloud
 - a. Threat detection basics
 - b. Threat detection in practice
3. Threat detection engineering in the Azure Cloud Lab
 - a. Environment configuration
 - b. Threat detection testcase
 - c. Detection building
4. Introduction to DLP (Data Loss Prevention)
5. Data Loss Prevention Lab
6. Threat modelling
 - a. Introduction to security frameworks (Mitre Att&ck, STRIDE)
 - b. Threat modelling tools
 - c. Threat modelling in practice
7. Defensive cybersecurity
 - a. Introduction to defensive cybersecurity
 - b. It's a trap - Honeypots vs Honeytokens.
8. Google Cloud Platform
 - a. Introduction to GCP
 - b. GCP security fundamentals
 - c. Multicloud integration

Professional Communications

DESCRIPTION OF THE COURSE:

Two senior experts in communications will share their knowledge and experience on professional corporate communications. The students will get familiar with PR techniques, personal branding, company branding, managerial communications and crisis communications aspects. The course will cover two perspectives: internal and external. The added value for the participants is practical knowledge and case studies.

The course is designed for students aspiring for managerial roles in their future careers.

REQUIREMENTS:

- English level B2 minimum
- General interest in branding and communications

REQUIRED BACKGROUND:

- o Any background

PASSING CRITERIA:

- o Test result of. Min. 80%

CONTENT & LITERATURE:

- o N/A

COURSE OVERVIEW

1. BRANDING
 - a. How to build personal brand?
 - b. How to build company brand? What's the difference between the two?
 - c. Why does a company need the tone of voice?
 - d. Case study
2. MANAGERIAL COMMUNICATIONS
 - a. How to make cascade communications effective?
 - b. Roles and responsibilities to ensure smooth communications.
 - c. Case study
3. HOW TO BOOST ENGAGEMENT VIA COMMUNICATIONS?
 - a. How to measure engagement
 - b. How can communications be engaging
 - c. Dos and don'ts
 - d. Case studies
4. CRISIS COMMUNICATIONS
 - a. What are the internal and external aspects?
 - b. Types of crises
 - c. Case studies
5. INTERNAL COMMUNICATIONS
 - a. Internal communications teams in company's structure – approaches
 - b. How to organise efficient internal communications team
 - c. The roles and responsibilities of internal communications experts
 - d. The roles and responsibilities of Communications Business Partners
 - e. Co-operation between PR, internal and external communications
 - f. Case studies

Rat in the barbeque or the journey of dirty money. Financial crime basics.

DESCRIPTION OF THE COURSE:

Course is dedicated for people who are starting or would like to start journey with Anti Money Laundering topic.

During the course we will present some basic elements of AML theory and we will focus on most interesting historical examples of money laundering process. Moreover, we will tell something how work in AML business looks like.

REQUIREMENTS:

- o PC which will allow to open Teams application in order to participate in online classes.

REQUIRED BACKGROUND:

- o None – course is open for all interested students.

PASSING CRITERIA:

- o Test – 80%
- o Attendance in classes - 80%

CONTENT & LITERATURE:

COURSE OVERVIEW

Bribery & Corruption 2:30 h (15 minutes break included)

- Introduction
- Odebrecht
- Rywin's affair
- Scandals in Russia
- Golden visa, golden passport, visa by investment,
- Panama Papers/Paradise Papers

Sanctions 2:30 h (15 minutes break included)

- Introduction/types/who/why/how
- Iran, Russia, Cuba (controversy), Syria
- Embargos and neighborhood
- Sanctions breaches
- Sanctions failures

Terrorist Financing 2h (15 minutes break included)

- Introduction
- Methodes
- NPOs and churches
- Examples

Environment and social risk 2h (15 minutes break included)

- Introduction
- Products, services, sectors
- Examples

Anti Money Laundering (part 1) 2h (15 minutes break included)

- Introduction
- Examples

Anti Money Laundering (part 2) 2h (15 minutes break included)

- Examples
- Exercises
- test

ING Hubs: Harmonogram / Schedule



CORPORATE READINESS
CERTIFICATE

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
ING Hubs	Rat in the barbeque or the journey of dirty money. Financial crime basics.	Patrycja Baranowska	EN	07.03.2024 (Thursday) 16:00-18:30 14.03.2024 (Thursday) 16:00-18:30 21.03.2024 (Thursday) 16:00-18:00 04.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00 11.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00 18.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00 Exam
	Fintech Lifecycle: From Innovation to Maturity	Radosław Sitek	PL	07.03.2024 (Thursday) 16:00-18:00 14.03.2024 (Thursday) 16:00-18:00 21.03.2024 (Thursday) 16:00-18:00 04.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00 11.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00 17.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00 Exam
	Oracle SQL/PLSQL - Introduction	Jan Kubanek	PL	07.03.2024 (Thursday) 16:30 - 19:30 14.03.2024 (Thursday) 16:30 - 19:30 21.03.2024 (Thursday) 16:30 - 19:30 28.03.2024 (Thursday) 16:30 - 19:30 Saturday or Sunday in April/May - to be arranged with the group Saturday or Sunday in May - to be arranged with the group Saturday or Sunday in May - to be agreed with the group Saturday or Sunday in May/June - to be arranged with the group Saturday or Sunday in June - to be agreed with the group Saturday or Sunday in June - to be agreed with the group Exam

ING Hubs: Harmonogram / Schedule



CORPORATE READINESS CERTIFICATE

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
ING Hubs	Developing secure appliactions	Wojciech Herisz	PL	07.03.2024 (Thursday) 16:00-20:00 14.03.2024 (Thursday) 16:00-20:00 21.03.2024 (Thursday) 16:00-20:00 28.03.2024 (Thursday) 16:00-20:00 04.04.2024 (Thursday) 16:00-20:00 11.04.2024 (Thursday) 16:00-20:00 18.04.2024 (Thursday) 16:00-20:00 25.04.2024 (Thursday) 16:00-20:00 09.05.2024 (Thursday) 16:00-20:00 16.05.2024 (Thursday) 16:00-20:00 23.05.2024 (Thursday) 16:00-20:00 30.05.2024 (Thursday) 16:00-20:00 Exam
	UX/UI Bootcamp	Karolina Bogacz	PL	9.03.2024 (Saturday) 9:00-17:00 23.03.2024 (Saturday) 9:00-17.00 6.04.2024 (Saturday) 9:00-17:00 20.04.2024 (Saturday) 9:00-17:00 11.05.2024 (Saturday) 9:00-17:00 Exam
	Modern Leadership	Anna Perchel	PL	12.03.2024 (Tuesday) 16:00-18:00 26.03.2024 (Tuesday) 16:00-18:00 09.04.2024 (Tuesday) 16:00-18:00 16.04.2024 (Tuesday) 16:00-18:00 23.04.2024 (Tuesday) 16:00-18:00 07.05.2024 (Tuesday) 16:00-18:00 14.05.2024 (Tuesday) 16:00-18:00 Exam
	Cybersecurity - defense in modern organizations	Damian Krawczyk and Łukasz Jankowski	PL	02.03.2024 09:00-14:10 09.03.2024 09:00-14:00 16.03.2024 9:00-16:00 23.03.2024 9:00-16:00 06.04.2024 9:00-13:40 13.04.2024 9:00-14:40 20.04.2024 9:00-16:00 27.04.2024 9:00-14:50 Exam

ING Hubs: Harmonogram / Schedule



CORPORATE READINESS
CERTIFICATE

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
ING Hubs	Podstawy Wirtualizacji Środowiska IT - VMware	Tomasz Szwed	PL	12.03.2024 (Tuesday) 16:00 -18:00 19.03.2024 (Tuesday) 16:00 -18:00 26.03.2024 (Tuesday) 16:00 -18:00 02.04.2024 (Tuesday) 16:00 -18:00 09.04.2024 (Tuesday) 16:00 -18:00 16.04.2024 (Tuesday) 16:00 -18:00 23.04.2024 (Tuesday) 16:00 -18:00 07.05.2024 (Tuesday) 16:00 -18:00 Exam
	Nowoczesna aplikacja w chmurze	Maciej Boczarski	PL	05.03.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 12.03.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 19.03.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 26.03.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 02.04.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 09.04.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 16.04.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 23.04.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 30.04.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 Exam
	Microsoft Power Platform (Power BI, Power Automate, Power Apps)	Michał Grzywacz	PL	06.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 13.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 20.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 27.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 10.04.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 17.04.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 Exam
	Professional Communications	Katarzyna Fulek- Szajkowska and Urszula Patyk	EN	06.03.2024 (Wednesday) 16:30-18:00 20.03.2024 (Wednesday) 16:30-18:00 03.04.2024 (Wednesday) 16:30-18:00 17.04.2024 (Wednesday) 16:30-18:00 08.05.2024 (Wednesday) 16:30-18:00 Exam
	Microsoft SQL Server	Michał Strawa	PL	12.03.2024 (Tuesday) 16:00-17:30 19.03.2024 (Tuesday) 16:00-17:30 26.03.2024 (Tuesday) 16:00-17:30 02.04.2024 (Tuesday) 16:00-17:30 09.04.2024 (Tuesday) 16:00-17:30 16.04.2024 (Tuesday) 16:00-17:30 23.04.2024 (Tuesday) 16:00-17:30 07.05.2024 (Tuesday) 16:00-17:30 Exam

ING Hubs: Harmonogram / Schedule



CORPORATE READINESS
CERTIFICATE

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
ING Hubs	FinCrime captured by the Transaction Monitoring Operations	Krzysztof Grygo	EN	26.03.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 02.04.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 09.04.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 16.04.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 23.04.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 07.05.2024 (Tuesday) 15:30-17:00 Exam
	Jak zostać latającym jednoróźcem (SRE)?	Grzegorz Białek	PL	06.03.2024 (Wednesday) 17:30-19:00 13.03.2024 (Wednesday) 17:30-19:00 20.03.2024 (Wednesday) 17:30-19:00 27.03.2024 (Wednesday) 17:30-19:00 03.04.2024 (Wednesday) 17:30-19:00 10.04.2024 (Wednesday) 17:30-19:00 17.04.2024 (Wednesday) 17:30-19:00 Exam
	Advanced IT security in cloud environments	Łukasz Lenard	EN	05.03.2024 (Tuesday) 16.00-18:00 12.03.2024 (Tuesday) 16.00-18:00 19.03.2024 (Tuesday) 16.00-18:00 26.03.2024 (Tuesday) 16.00-18:00 09.04.2024 (Tuesday) 16.00-18:00 16.04.2024 (Tuesday) 16.00-18:00 23.04.2024 (Tuesday) 16.00-18:00 07.05.2024 (Tuesday) 16.00-18:00 Exam
	Zarządzanie projektami	Miler Magdalena and Oliwia Khalil- Oliwa	PL	06.03.2024 (Wednesday) 16:00-18:00 13.03.2024 (Wednesday) 16:00-18:00 20.03.2024 (Wednesday) 16:00-18:00 10.04.2024 (Wednesday) 16:00-18:00 24.04.2024 (Wednesday) 16:00-18:00 08.05.2024 (Wednesday) 16:00-18:00 22.05.2024 (Wednesday) 16:00-18:00 29.05.2024 (Wednesday) 16:00-18:00 05.06.2024 (Wednesday) 16:00-18:00 Exam
	Zarządzanie infrastrukturą aplikacji bankowej	Mateusz Szczesny	PL	05.03.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 12.03.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 19.03.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 26.03.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 09.04.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 16.04.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 23.04.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 07.05.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 14.05.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 Exam

ING Hubs: Harmonogram / Schedule



CORPORATE READINESS
CERTIFICATE

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
ING Hubs	Event Manager w organizacji	Anna Czardybon-Szymańska	PL	13.03.2024 (Wednesday) 17:00-18:30 27.03.2024 (Wednesday) 17:00-18:30 10.04.2024 (Wednesday) 17:00-18:30 24.04.2024 (Wednesday) 17:00-18:30 08.05.2024 (Wednesday) 17:00-18:30 Exam
	Facylitacja - efektywne prowadzenie warsztatów i prezentacji	Daria Cybulska-Kokoszka	PL	16.04.2024 (Tuesday) 16:00-19:00 23.04.2024 (Tuesday) 16:00-19:00 07.05.2024 (Tuesday) 16:00-19:00
	Zarządzanie Modelami Ryzyka	Justyna Wojciechowska	PL	05.03.2024 (Tuesday) 16:00 - 17:30 06.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 12.03.2024 (Tuesday) 16:00 - 17:30 13.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 19.03.2024 (Tuesday) 16:00 - 17:30 20.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 26.03.2024 (Tuesday) 16:00 - 17:30 27.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 09.04.2024 (Tuesday) 16:00 - 17:30 10.04.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 16.04.2024 (Tuesday) 16:00 - 17:30 17.04.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 23.04.2024 (Tuesday) 16:00 - 17:30 Exam
	Agile product - from discovery to delivery	Marta Grzesiczek and Katarzyna Zaczowska	PL	27.03.2024 (Wednesday) 16:30-19:00 10.04.2024 (Wednesday) 16:30-19:00 24.04.2024 (Wednesday) 16:30-19:00 08.05.2024 (Wednesday) 16:30-19:00 22.05.2024 (Wednesday) 16:30-19:00 Exam
	Data Science w praktyce	Justyna Wojciechowska	PL	05.03.2024 (Tuesday) 16:00 - 17:30 06.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 12.03.2024 (Tuesday) 16:00 - 17:30 13.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 17:30 14.03.2024 (Thursday) 16:00 - 17:30 21.03.2024 (Thursday) 16:00 - 17:30 11.04.2024 (Thursday) 16:00 - 17:30 Exam



C O R P O R A T E R E A D I N E S S C E R T I F I C A T E

Kyndryl

OFERTA STREAMÓW / STREAM'S OFFER

1. Wykorzystanie Sieci Prywatnych 5G w rozwiązaniach dla biznesu - PL
2. Start your adventure with Mainframe - ENG
3. Service Management with Agile the KYNDRYL Way Stream - ENG
4. Administration in Project Management - PMO - ENG
5. IT Enterprise Architecture - ENG
6. All you would like to know about Design Thinking and you are afraid to ask – Design Thinking in a nutshell - ENG
7. Design Thinking - Facilitation (Advanced) - ENG
8. Tile of Cloud Data Management and Artificial Intelligence - ENG
9. Project Management with Agile Methodology - ENG
11. ESG 101: An Introduction to ESG and why it matters for the Business - ENG
12. Client Management in IT Environment - ENG
13. Communication that has power - ENG
14. Harmonogram / Schedule



C O R P O R A T E R E A D I N E S S
C E R T I F I C A T E

WYKORZYSTANIE SIECI PRYWATNYCH 5G W ROZWIĄZANIACH DLA BIZNESU

OPIS KURSU:

Celem kursu jest przybliżenie uczestnikom koncepcji prywatnych sieci bezprzewodowych (ang. private wireless) opartych na technologii 5G, oraz ich praktycznego wykorzystania w przedsiębiorstwach.

W trakcie kursu zaprezentujemy podstawy teoretyczne technologii 5G i prywatnych sieci bezprzewodowych obejmujące architekturę, ewolucje rozwiązań, zagadnienia bezpieczeństwa. Przedstawimy też przykłady praktycznych zastosowań prywatnych sieci 5G w rozwiązaniach komercyjnych.

Zajęcia będą prowadzone w formie wykładów. Od uczestników wymagamy znajomości podstawowych zagadnień z obszaru IT i telekomunikacji oraz znajomości języka angielskiego w stopniu minimum średniozaawansowanym. Zajęcia będą prowadzone w języku polskim.

WYMAGANIA:

- o Znajomość języka angielskiego w mowie i piśmie na poziomie komunikatywnym
- o Znajomość podstawowych zagadnień z obszaru IT i telekomunikacji
- o Preferowane studia na kierunku Informatyka lub podobne

WYMAGANE DOŚWIADCZENIE:

- o Brak wymagań

KRYTERIA ZDAWALNOŚCI:

Warunki otrzymania certyfikatu ukończenia kursu są następujące:

- o obecność na zajęciach na poziomie minimum 75% (3 z 4 wykładów/warsztatów)
- o aktywność na zajęciach
- o zaliczenie egzaminu końcowego (test online)

MATERIAŁY DODATKOWE & LITERATURA:

- o Nie dotyczy

PRZEGLĄD KURSU

1. Wprowadzenie
 - a. Ewolucja technologii sieci bezprzewodowych
 - b. 5G w pigułce
 - c. Koncepcja “Industry 4.0”
 - d. Prywatne sieci bezprzewodowe
2. Podstawy technologii 5G – część 1
 - a. Wyzwania technologiczne
 - b. Porównanie technologii komunikacji bezprzewodowej
 - c. Komponenty sieci 5G
 - i. Access
 - ii. Transport
 - iii. Core
 - d. Chmura rozproszona
3. Podstawy technologii 5G – część 2
 - a. Segmentacja sieci (slicing)
 - b. Bezpieczeństwo w sieciach 5G
 - c. Automatyzacja
4. Wykorzystanie sieci prywatnych 5G w biznesie
 - a. Sieci prywatne jako podstawa Industry 4.0
 - b. Przegląd zastosowań biznesowych sieci prywatnych
 - c. Analiza kosztów
 - d. Przykładowe wdrożenia
 - e. Perspektywa rozwoju
5. Egzamin końcowy

Start your adventure with Mainframe



DESCRIPTION OF THE COURSE:

Start your adventure with Mainframe!

Are the newest technologies always the best ones?

Have you been ever thinking which systems are responsible for processing your money transfer, flight reservation or ATM withdrawal?

Join our class and find out why top organizations rely on Mainframe platform!

REQUIREMENTS:

- o IT skills at least on basic level.
- o English language – at least at level allowing to read and understand technical documentation.

REQUIRED BACKGROUND:

- o Basic knowledge of IT is required.

PASSING CRITERIA:

- o Based on a written test (multiple choice/open questions).

CONTENT & LITERATURE:

- o Introduction to the New Mainframe: z/OS Basics - IBM Redbooks.
- o <https://www.redbooks.ibm.com/redbooks/pdfs/sg246366.pdf>

COURSE OVERVIEW



1. Why Mainframe?

- a. Why companies are still using Mainframe technology?
- b. What is the past, present and the future of it?
- c. Reliability, Availability, Scalability – characteristics of the platform.

2. General use of Mainframe technology

- a. Where is Mainframe technology being used and why?
- b. Why it is so special and unique?

3. Differences between Mainframe and PC architecture

- a. Main differences between Mainframe and PC architecture.
- b. Differences seen by administrator, developer, and end user.

4. Scripting language – JCL

- a. The history of JCL.
- b. The structure and characteristics.

5. Mainframe Operator – duties / workload

- a. Describing duties of an entry level job-role in Mainframe.
- b. What are the daily task on that role.
- c. How does the work in IT corporation look like.
- d. Using which tools / methodologies the work is being organized.

Service Management with Agile the KYNDRYL Way Stream



DESCRIPTION OF THE COURSE:

The course will cover the essentials of Service Management. The program is aligned to ITIL's best practices and based on standards developed by KYNDRYL Service Management. The lectures will be covered with accordance to Agile methodology commonly used in Kyndryl. Kyndryl has structured this program to help you train on various skill sets necessary for deciding whether you would like to work for this corporation and which sector to choose. The scope of the projects in Service Management that one can work on is huge. You get to know experienced trainers, who will make all of them more comprehensible. The course provides an opportunity to invest your studying time in your future career! Once you pass the final exam you will obtain a Corporate Readiness Certificate and become a high-potential job candidate. Most important, the program will let you discover yourself and plan your career right!

REQUIREMENTS:

- o Fluent English in speech and writing.
- o Good communication and negotiation skills.
- o General knowledge about Project Management Methodology.
- o Analytical thinking.
- o Time management, setting priorities.
- o Knowledge of basic concepts of service delivery.
- o Knowledge of business processes.

REQUIRED BACKGROUND:

- o Good knowledge of English

PASSING CRITERIA:

- o To successfully complete this course, attendee must actively participate in the course and complete final assessment in the form of a small project.

CONTENT & LITERATURE:

- o The trainers will use presentations and handbooks developed for the CRC academic initiative as well as printed case studies presenting real life example.

COURSE OVERVIEW



1. Agile Methodology

- a. The values and principles of Agile.
- b. ITIL Introduction, history, overview, principles.
- c. ITIL Service Life Cycle – Intermediate modules overview.
- d. Service Strategy, Service Design, Service Transition, Service Operation.
- e. Continual Service Improvement.

2. Incident Management

- a. Incident Management basic concepts and value added to the business.
- b. What is an Incident? Policies & Principles.
- c. Tools (technology consideration).
- d. Interfaces with other processes.
- e. Summary – Incident Manager role.

3. Change Management

- a. Change Management Process and Objectives.
- b. Practical Exercises.
- c. Service lines, career at KYNDRYL.

4. Service Delivery Account Management

- a. Corporate work culture in a multinational company.
- b. Service Delivery Account Management Overview.
- c. Development opportunities in KYNDRYL.

5. Quality in IT processes

6. Problem Management

- a. Goal of Problem Management.
- b. Basic Concepts of Problem Management.
- c. Roles & Responsibilities.
- d. Critical Success Factors & Key Performance Indicators.

Administration in Project Management - PMO



DESCRIPTION OF THE COURSE:

This course is dedicated for students who would like to broaden their knowledge and understanding of Project Management Office practices. We will show you where PMO is located in a Project Management concept, what are the differences and dependencies. During the course we would like to present ongoing processes PMO is handling during the lifecycle of the project and describe it step by step – preferably with real life examples. The learning program is focusing on improving your awareness about project management and processes, skills as: analytical thinking, problem-solving and accuracy. Students will also get familiar with different methodologies of handling projects. All those skills give new employees on the market a unique set of skills that are useful in many roles related to Project Management, such as Project Manager or Project Management Officer. It is a great first step of a career for candidates after studies wanting to start their journey in PM area.

REQUIREMENTS:

- o Fluent English in speaking and writing
- o Good communication skills
- o Knowledge of basic concepts of project management
- o Knowledge of basic MS Office
- o Analytical thinking

REQUIRED BACKGROUND:

- o Interest in Project / Process / Service Management

PASSING CRITERIA:

- o Participation in lectures and workshops
- o Passing the final exam which consists of theoretical and practical knowledge

CONTENT & LITERATURE:

- o The trainers will use presentations developed for the CRC academic initiative.
- o Trainers will be presenting real life examples and non-confidential business data for the best experience

COURSE OVERVIEW



1. Introduction to Project Management and PMO (1,5h)
 - a. Project management and PMO relevance
 - b. Processes overview
 - c. Career path
2. Governance, access and operational activities (1h)
 - a. Governance & communication management
 - b. Access management
 - c. Operational tasks & tooling
3. Finance management (1,5h)
4. Introduction to reporting and risks & issues management Part 1 (1 – 1,5h)
 - a. Status reporting
 - b. Risk & Issues management
5. Change management and program deliverables (scope) Part 2 (1 – 1,5h)
 - a. Change management
 - b. Deliverables, milestones & dependencies management
6. Other key parallel processes (1,5h)
 - a. Project planning
 - b. Resource management
 - c. Closure management
7. Summary (1,5 – 2 h)
 - a. Final exam review
 - b. Q&A
8. Final exam (1h)

IT Enterprise Architecture



DESCRIPTION OF THE COURSE:

The purpose of the course is to provide students with basic understanding of IT Architecture as a profession, design and architectural thinking principles, different domains within architecture, learn architecture practice, train design skills, understand architecture frameworks and help them develop a vision of technologies and architecture patterns.

Course participants will get an understanding of business architecture, architectural styles, and patterns, modeling, documentation, and technology domains. The course will also cover a basic understanding of additional skills that are required to be a successful architect as: technology, leadership, project management, business communication, business presentation and business analysis.

REQUIREMENTS:

- o B2 English in speech and writing.
- o Good communication skills.
- o Analytical thinking.
- o Knowledge of basic concepts of project management, service management, computer technology.
- o Interest in business environment.
- o Computer with Internet Access, MS Office Programs.
- o Working Camera, Headphones and Microphone
- o Lectures will be done via Webex and/or Zoom and/or Teams.

REQUIRED BACKGROUND:

- o Knowledge of English and Computer Science.

PASSING CRITERIA:

To successfully complete this course, attendee must:

- o Participate in learning/workshops classes (one absence is possible).
- o Complete HLD design in given scope by lectures.
- o Complete the class survey.
- o Be active during the classes.
- o Pass the final exams.

CONTENT & LITERATURE:

The trainers will use presentations and notes developed for the CRC academic initiative as well as printed case studies suited to the level of knowledge for participants. Content will be based on Kyndryl's approach and methodology and will contain both theory and practice. Additionally, the participant will receive a reading list before a course that is recommended to finish this course.

COURSE OVERVIEW



1. Introduction to Architecture
 - a. What is IT Architecture? / Different types of IT Architecture.
 - b. IT Architecture in Kyndryl / Architecture process – the three phases.
2. Architecture standards
 - a. Team Solution Design / Togaf and optionally Unified Model Framework.
3. Architectural Thinking overview
 - a. Architectural Methods and Modeling Techniques.
4. Architectural Documentation
 - a. High-Level and Low-Level Design.
5. Introduction to Projects
 - a. Introduction to Project Management and Project Management methodology – types.
 - b. Business Communication – how, when, and why.
 - c. Business presentation – how to build a good presentation, avoid common mistakes.
6. Assets & Artefacts
 - a. Architecture Decisions and Architecture Principles.
 - b. Viability Assessment.
7. Architecture overview
 - a. Component Model / Service Model.
 - b. Operational Model (logical and physical) / RACI Matrix.
8. Business Analysis
 - a. Requirements (Business/Functional/Non-functional).
 - b. System Context diagrams and Use case modeling.
9. Final Exam

All you would like to know about Design Thinking and you are afraid to ask – Design Thinking in a nutshell

DESCRIPTION OF THE COURSE:

The purpose of the course is to provide students with basic understanding of Design Thinking methodology and enable them to use it for searching the solution in both corporate and personal life.

Design Thinking is a new way of approaching problems, differentiates itself by focusing on user's wants and needs. It will be teaching how to think out of the box by following simple artifacts. Best value could be added, when you upskill yourself and combine Enterprise Design Thinking methodologies by Agile you will be able to see how these will be changing your life in a positive way. You will be applying these human-centred techniques to solve problems in a creative and innovative way.

REQUIREMENTS:

- o Fluent English in speech and writing
- o Good communication skills
- o Creative thinking
- o Interest in business environment

REQUIRED BACKGROUND:

- o none

PASSING CRITERIA:

- o Final test and active participation.
- o To successfully complete this course, attendee must participate in the workshops (one absence is possible) and together with the team prepare final project (to be done during workshops).

CONTENT & LITERATURE:

The trainers will use presentations and notes developed for the CRC academic initiative as well as case studies presenting real life examples.

COURSE OVERVIEW

1. Design Thinking introduction.
 - o What is Design Thinking?
 - o The Loop
 - o The Artifacts
2. Persona, empathy map and as-is scenario.
 - o Creating persona
 - o Field research
 - o Ad-hoc persona
 - o Empathy map
 - o Diverge / Converge Technique
 - o As-Is-Scenario
3. Ideation and Hills.
 - o Creating ideas – imagination and abstraction
 - o Ideation Map – Importance and Feasibility
 - o Difference between Ideas, Hills and Solutions
 - o Hills statements
4. Prototyping
 - o Low-fidelity and Medium-fidelity
 - o Tools
 - o Sponsor users input and yellow flags
5. Sponsor users and playbacks
 - o IT developer, DT facilitator, Business user and Sponsor user
 - o Aligning teams
 - o The Loop and playbacks

Design Thinking - Facilitation (Advanced)



DESCRIPTION OF THE COURSE:

The purpose of the course is to provide students with basic understanding of Design Thinking methodology and enable them to use it for searching the solution in both corporate and personal life.

Design Thinking is a new way of approaching problems, differentiates itself by focusing on user's wants and needs. It will be teaching how to think out of the box by following simple artifacts. Best value could be added, when you upskill yourself and combine Design Thinking methodologies by Agile you will be able to see how these will be changing your life in a positive way. You will be applying these human-centered techniques to solve problems in a creative and innovative way.

REQUIREMENTS:

- o Fluent English in speaking and writing.
- o Good communication skills.
- o Creative thinking.

REQUIRED BACKGROUND:

- o Interest in business environment

PASSING CRITERIA:

- o To successfully complete this course, attendee must participate in the workshops (one absence is possible).

CONTENT & LITERATURE:

- o Provided during workshops – The trainers will use presentations and notes developed for the CRC academic initiative as well as case studies presenting real life examples.

COURSE OVERVIEW



1. Design Thinking introduction and keywords: the loop & artifacts.
 - a. What is Design Thinking?
 - b. The Loop.
 - c. The Artifacts.
2. Information sources, diverge / converge, creating persona, empathy.
 - a. Creating persona.
 - b. Field research.
 - c. Ad-hoc persona.
 - d. Empathy map.
 - e. Diverge / Converge Technique.
3. As-Is-Scenario
 - a. Defining problems and steps.
 - b. Opportunities and pain points.
 - c. As-is-scenario and to-be-scenario.
4. Ideas, Hills and Solutions.
 - a. Creating ideas – imagination and abstraction.
 - i. Ideation Map – Importance and Feasibility.
 - ii. Difference between Ideas, Hills, and Solutions.
 - iii. Hills statements.
 - b. Prototyping
 - i. Low-fidelity and Medium-fidelity.
 - ii. Tools.
5. Playbacks and sponsor users
 - a. Sponsor users input and yellow flags.
 - b. Updating the story.
 - c. Agile and Design Thinking.

Tile of Cloud Data Management and Artificial Intelligence



DESCRIPTION OF THE COURSE:

This course will introduce students to topics and solutions in artificial intelligence, machine learning, and data science. In the training sessions, we introduced a hybrid data platform, a stream-processing platform, elastic search, as well as topics related to artificial intelligence and machine learning. All sessions will be aligned with Agile methodologies, which we will also present during the workshop.

We live in a world where technology has changed everything. Technology is also constantly evolving. Therefore, the changes that take place affect each and everything. In the technical world today, topics such as artificial intelligence and data science can be viewed as the most revolutionary innovations and the most "hot" topics. This change our life, we would like passing our knowledge and passion during this training session. Each session will last two hours and be delivered by passionate and experienced professionals in the field. There is therefore a great deal of opportunity for attendees to acquire knowledge on specific topics.

REQUIREMENTS:

- o Command Line (CLI) skills at least on basic level
- o English language – at least at level allowing to read and understand technical documentation.

REQUIRED BACKGROUND:

- o Basic knowledge of Linux operating systems is required.

PASSING CRITERIA:

- o To successfully complete this course active participation in all sessions is required.

CONTENT & LITERATURE:

- o The trainers will use presentations and handbooks developed for the CRC academic initiative.

COURSE OVERVIEW



1. Introducing Data Management Platforms
 - a. As part of the session, the world's first enterprise data cloud will be introduced.
 - b. The presentation will provide an overview of the components, architecture, and case studies.
2. Apache Kafka - distributed event store and stream-processing platform
 - a. We will enter the world of data streaming in this session, and we will demonstrate how Kafka can be used, using Netflix as an example.
3. Artificial Intelligence and Machine Learning
 - a. It will be shown in this session how AI and machine learning.
4. A Practical Introduction to Elasticsearch
 - a. In this session, you will receive an overview of Elastic Stack "ELK stack", which stands for "Elasticsearch, Logstash, Kibana".
5. Docker & Kubernetes Log Collection and Monitoring with Beats and Elasticsearch
 - a. During this presentation, Elastic will be illustrated as a tool for monitoring Kubernetes clusters.
6. Introduction to Agile
 - a. In this session, Agile methodology will be described and demonstrated.

Project Management with Agile Methodology

DESCRIPTION OF THE COURSE:

The course will cover the essentials of Project Management methodologies and approach widely used in IT outsourcing industry. The basics will be covered with accordance to the Waterfall methodologies and Agile guidelines as well as Kyndryl specific Project Management good practices developed internally and commonly used to support chosen Kyndryl customers.

REQUIREMENTS:

- o Fluent English in speech and writing
- o Good communication skills
- o Analytical thinking
- o Active participation in the workshops
- o Interest in Project Management

REQUIRED BACKGROUND:

- o Knowledge of basic concepts of planning, monitoring and control skills
- o Knowledge of business process modelling essentials
- o Technical requirements: Laptop/Desktop, Internet connection, Tested MS Teams app

PASSING CRITERIA:

Each student is to:

- o Participate in the courses (the expected attendee's ratio on the level 80%);
- o Prepare the presentation of Project Charter with randomly chosen CRC participants (team of 3-5) and present it in front of the CRC stream board (condition: every team member of the project's team is supposed to be a presenter)
- o Final exam

CONTENT & LITERATURE:

- o The trainers will use presentations and handbooks developed for the CRC academic initiative as well as case studies presenting real life examples.

COURSE OVERVIEW

1. Corporate orientation & Introduction to PM skill set
 - a. What is a project and project management?
 - b. Why projects have to be managed?
 - c. Project/program/portfolio.
 - d. Projects vs. operations.
2. Stakeholders' management & collaborative tools
 - a. Communication, negotiation, self-starting drive, leadership, roles and responsibilities, working in virtual environments.
 - b. Stakeholders' management – process and techniques.
 - c. Presentation skills and collaboration tools (Mural, MS Teams and others).
3. Change & Risk management in PM area
 - a. Presentation of the change and risk management process.
 - b. “Handle it!” - Case study.
4. PM Methodology – team project + presentation.
 - a. Project Life Cycle.
 - b. Initiation.
 - c. Planning.
 - d. Execution.
 - e. Monitoring & control.
 - f. Closing.
 - g. Tools in Project Management.
5. Final exam
 - a. Presentation of prepared project (case study).
 - b. Multiple choice exam.

ESG 101: An Introduction to ESG and why it matters for the Business (ENG)

DESCRIPTION OF THE COURSE:

ESG 101: An Introduction to ESG and Why It Matters for Business is a 10-hour course offering a comprehensive exploration of Environmental, Social, and Governance (ESG) principles. Beginning with the historical evolution and global significance of ESG, the curriculum encompasses Sustainable Development Goals alignment, emissions and scopes, and the role of technology in fostering sustainable practices. The course extends its focus to the Social (S) and Governance (G) aspects of ESG, emphasizing social responsibility, employee programs, community engagement, and ethical corporate practices.

Through interactive elements such as case studies and group activities, students gain practical insights into the application of ESG concepts. ESG 101 aims to equip students with a profound understanding of ESG principles, empowering them to critically evaluate and contribute to sustainable and responsible business practices within the evolving global landscape.

REQUIREMENTS:

- o Engagement and Participation: Active engagement and participation are crucial for a comprehensive learning experience. Students are expected to contribute to discussions, group activities, fostering a collaborative and interactive online learning environment.

REQUIRED BACKGROUND:

- o N/A

PASSING CRITERIA:

- o Quizzes: Successful completion of weekly quizzes, demonstrating a solid understanding of the fundamental concepts covered in the course.
- o Participation: Active and meaningful participation in class discussions, group activities, and online forums, showcasing the ability to apply ESG principles to real-world scenarios

CONTENT & LITERATURE:

- o N/A

COURSE OVERVIEW

1. Welcome and Course Overview
 - Introduction to the instructor and fellow participants
 - Overview of the course structure and objectives
2. Basics of ESG
 - Definition and Components of ESG
 - Historical Evolution and Global Significance
 - Importance of ESG for Businesses and Stakeholders|
3. Understanding the SDGs
 - Overview of the 17 Sustainable Development Goals
 - Alignment of Business Practices with SDGs
4. Introduction to Emissions and Scopes
 - Definition of Scope 1, 2, and 3 Emissions
 - Significance of Carbon Footprint Measurement and Reporting
5. Strategies for Emission Reduction
 - Examining practical strategies for reducing emissions in each scope
 - Group activity: Developing emission reduction plans
6. Social Responsibility in Business
 - Employee Programs and Community Engagement
7. Volunteering Programs
 - Understanding the impact and best practices
 - Group discussion on effective volunteering initiatives
8. Governance and Ethical Corporate Practices
 - Board Diversity and its role in governance
 - Case studies on ethical corporate practices
9. ESG Reporting and Conclusion
 - Introduction to ESG Reporting Frameworks (e.g., GRI, SASB)
 - Importance of Transparency in ESG Reporting

Client Management in IT Environment

DESCRIPTION OF THE COURSE:

Course participants will gain basic skills needed for working at any Service Desk. Students will learn that working on Service Desk can be very demanding, but also extremely rewarding. First level of technical support agents learn something new almost every day. They are constantly being faced with different obstacles and challenges and that is why they acquire, in their day-to-day job, many transferable skills required not only in customer service, but also in various other positions. The program is focusing on improving communication, listening, problem-solving and troubleshooting skills. Students will also get familiar with methodology of design thinking. All those skills are highly valued on customer care positions, but also give new employees on the market a unique set of skills that are useful in many other positions, ranging from a scientist to an international CEO.

REQUIREMENTS:

- o Fluent English in speech and writing
- o Good communication skills
- o Knowledge of basic concepts of customer service
- o Knowledge of basic computer skills
- o Analytical thinking

REQUIRED BACKGROUND:

- o To successfully complete this course, attendee must participate in the courses and pass the final exam which consists of theoretical knowledge and soft skills check.

PASSING CRITERIA:

- o Active participation in sessions
- o Passing the final test

CONTENT & LITERATURE:

- o The trainers will use presentations developed for the CRC academic initiative.
- o Trainers will be presenting real life examples.
- o Supportive videos and audio recordings might be used.

COURSE OVERVIEW

1. Introduction test
2. Service Desk overview and role presentation
 - a. IBM CIC overview
 - b. What is Service Desk?
 - c. Scope of tasks
 - d. SLAs, KPIs, metrics
 - e. Skills
 - f. Roles and development opportunities
3. Cyber Security
 - a. What is Cyber Security and its advantages?
 - b. Why Cyber Security is needed - confidentiality, integrity, availability
 - c. Types of Cybercrimes
 - d. Business scenario of Cybercrime
 - e. Motives behind Cybercrime
 - f. Types of hackers
 - g. Password security
 - h. Most common attacks in Cyber Security
 - i. Phishing
 - j. Vishing
 - k. How does Cyber Security work
 - l. How to prevent cybercriminals attack
4. Call handling and difficult client
 - a. Call structure – opening and closing the call
 - b. Good call practices – interaction, phrases, flow, hold procedure, dead air
 - c. Procedures
 - d. Importance of good customer service
 - e. Customer expectations (sticky notes)
 - f. Communication skills and active listening
 - g. Communication barriers
 - h. Empathy and respect
 - i. Types of difficult clients
 - j. How to handle difficult clients (practical workshop)
 - k. Design thinking exercise

COURSE OVERVIEW

5. Quality + evaluation
 - a. Defining customer
 - b. How does the customer satisfaction affect the success of an organization?
 - c. What is customer satisfaction survey?
 - d. Customer feedback process and quality measurement
 - e. Expectations of a customer service
 - f. Costs of poor customer service
 - g. Dynamics of customer relations
 - h. Quality monitoring and how to prevent cybercriminals attack
6. Test calls - workshop
 - a. Theory part:
 - b. How a call structure should look like
 - c. How to use soft skills while talking to customer
 - d. Problem determination questions
 - e. Which tools might be used during problem determination on the call?
 - f. How to finish a call with a customer and how to increase customer's satisfaction?
 - g. How to bring "added value" to the conversation
 - h. Workshop part: working in pairs
 - i. How to handle different types of customers:
 - i. demanding user
 - ii. new employee
 - iii. bored user
 - iv. indecisive user
 - v. talkative user
 - j. Feedback about your performance from the trainer and the rest of the group
7. Language issues + Business email + chat netiquette
 - a. Language issues
 - b. Common mistakes in the introduction and opening of the call
 - c. How to maintain a call flow and how to get to know that you lost it?
 - d. Importance of paraphrasing
 - e. Positive, neutral, and negative language
 - f. How NOT to put the user on hold
 - g. How to murder a call with usage of dead air
 - h. Issues with call closing
 - i. The phrases that should not be told to the customer
 - j. Business email
 - k. General rules of writing a formal e-mail
 - l. Elements of formal email
 - m. Structure of a formal communication

COURSE OVERVIEW

- n. Dos and don'ts
- o. How to keep a high standard of communication with the customer
- p. How to meet quality expectations of the customer
- q. Chat netiquette
- r. How to use punctuation marks
- s. Capitalized sentences
- t. Emoticons usage
- u. Abbreviations
- v. Emotionally loaded topics
- w. Positive intend, ambiguity, transparency
- x. How do we deal with typos
- y. Should we practice email-chat?
- z. Instant messaging = instant replying?
- aa. What image should I use in the chat
- bb. Tailor the level

8. Problem determination and troubleshooting

- a. Problem determination
- b. Troubleshooting is a process of elimination
- c. Importance of good troubleshooting
- d. Responsibility and avoidance
- e. Open mindset
- f. Emotional intelligence
- g. Root call analysis
- h. Funnel technique
- i. Open questions, probing questions, closed questions
- j. Five whys
- k. Troubleshooting
- l. How to troubleshoot issues
- m. Basic troubleshooting structure
- n. Why all the steps are important?
- o. How to troubleshoot software
- p. How to troubleshoot hardware
- q. Case study

9. Ticket handling

- a. What is the Service Desk ticket?
- b. Common ticketing tools
- c. Types of tickets
- d. Ticket handling
- e. Ticket life handle

COURSE OVERVIEW

10. Networking - VPN, Intranet + browsers
 - a. What is networking?
 - b. How networks work
 - c. Types of networks
 - d. VPN
 - e. Intranet
 - f. Browsers and Internet Options
 - g. DNS files
11. Practical workshop – case handling with ticket creation
 - a. Speed dating structure exercise
 - b. Creating tickets
12. Final test exam

Communication that has power -ENG

DESCRIPTION OF THE COURSE:

Experts in communication and related fields will share their knowledge and experience in building your brand, impressing recruiters, and presenting skills in practice. You will also learn. Students will learn self-presentation techniques (including) how to make a good elevator pitch about yourself, how to set goals for career movement, how to collaborate in multicultural teams and how to resolve conflicts. The course will include theoretical classes as well as the use of knowledge in practice.

Stream is intended for all students who know how important proper communication is in professional life.

REQUIREMENTS:

- o English level B2 minimum
- o General interest in branding and communications

REQUIRED BACKGROUND:

- o Any

NUMBER OF HOURS:

PASSING CRITERIA:

- o Project and Assessment with randomly chosen CRC participants (team of 3) and present it in front of the CRC stream board; condition: every team member of the project's team is supposed to be a presenter)
- o Attendance at classes - expected attendee's ratio on the level 80%

CONTENT & LITERATURE:

n/a

COURSE OVERVIEW

1. How to build expert's brand and get your first IT job?
 - a. Strategies on crafting a strong online presence through platforms like LinkedIn, GitHub
 - b. Significance of networking, gaining technical skills, and highlighting the value of continuous learning
2. How to impress a recruiter – the art of self-presentation
 - a. Delving into self-presentation, the art of first impression
 - b. Verbal and non-verbal communication
 - c. How to get ready for a recruitment interview
3. Setting goals for career move and personal life
 - a. How to properly set and track goals to achieve aspirations
 - b. Tools and mind-hacks, proven by psychologists, to move career (or life) to the next step
4. Presentation skills
 - a. Presentation skills – master of no disaster
 - b. Presentation skills – design
5. Your 5 minutes to stand out!
 - a. How to make a good elevator pitch about yourself and how to prepare for it
 - b. The best tricks to use these 5 minutes to the maximum
6. Elements of successful communication
 - a. Face to face communication
 - b. Tone of voice, body language
 - c. Verbal communications - communication layers
7. How to handle conflicts
 - a. Conflict - what is it?
 - b. Fight or flight - strategies for dealing with conflict
8. Agile in practice - How to start and become a successful
 - a. How to start and how to implement agile mindset step by step
 - b. How to build a communication strategy based on agile assumptions

Kyndryl: Harmonogram / Schedule



CORPORATE READINESS
CERTIFICATE

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
Kyndryl	Project Management with Agile Methodology	Katarzyna Geisler- CiurlejKlaudia Ryglowska Zaremba	ENG	07.03.2024 (Thursday) 17:00- 19:0014.03.2024 (Thursday) 17:00- 19:0021.03.2024 (Thursday) 17:00- 19:0028.03.2024 (Thursday) 17:00- 19:0004.04.2024 (Thursday) 17:00- 19:0011.04.2024 (Thursday) 17:00- 19:0018.04.2024 (Thursday) 17:00- 19:0025.04.2024 (Thursday) 17:00- 19:0009.05.2024 (Thursday) 17:00- 19:0016.05.2024 (Thursday) 17:00- 19:00Project presentations by 7th June
	Client Management in IT Environment	Marta Szymańska	ENG	20.02.2024 (Tuesday) 15:00 - 16:30 21.02.2024 (Wednesday) 15:00 - 16:30 13.03.2024 (Wednesday) 15:00 - 18:30 20.03.2024 (Wednesday) 15:00 - 18:30 03.04.2024 (Wednesday) 15:00 - 18:30 10.04.2024 (Wednesday) 15:00 - 18:30 17.04.2024 (Wednesday) 15:00 - 18:30 24.04.2024 (Wednesday) 15:00 - 18:30 08.05.2024 (Wednesday) 15:00 - 18:30 15.05.2024 (Wednesday) 15:00 - 18:30 22.05.2024 (Wednesday) 15:00 - 16:30
	Design Thinking - Facilitation (Advanced)	Tomasz Polak	ENG	14.03.2024 (Thursday) 16:00-19:00 21.03.2024 (Thursday) 16:00-19:00 11.04.2024 (Thursday) 16:00-19:00 18.04.2024 (Thursday) 16:00-19:00 25.04.2024 (Thursday) 16:00-19:00
	Wykorzystanie Sieci Prywatnych 5G w Rozwiązaniach dla Biznesu	Rafał Burza	PL	28.03.2024 (Czwartek) 15.00-17.00 04.04.2024 (Czwartek) 15.00-17.00 11.04.2024 (Czwartek) 15.00-17.00 18.04.2024 (Czwartek) 15.00-17.00 25.04.2024 (Czwartek) 15.00-17.00 Podsumowanie / Egzamin
	All you would like to know about Design Thinking and you are afraid to ask – Design Thinking in a nutshell	Anna Rogut - Dabrowska Karolina Piwowarska Sebastian Sikorski	ENG	13.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 18:00 20.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 18:00 27.03.2024 (Wednesday) 16:00 - 18:00 10.04.2024 (Wednesday) 16:00 - 18:00 17.04.2024 (Wednesday) 16:00 - 18:00 24.04.2024 (Wednesday) 16:00 - 18:00

Kyndryl: Harmonogram / Schedule



CORPORATE READINESS CERTIFICATE

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
Kyndryl	Communication that has power. How to communicate effectively, how to build your own brand and how to present successfully	Anna Lewandowska	ENG	12.03.2024 (Tuesday) 17:00 - 19:00 19.03.2024 (Tuesday) 17:00 - 19:00 09.04.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 16.04.2024 (Tuesday) 17:00 - 19:00 18.04.2024 (Thursday) 17:00 - 18:30 23.04.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:00 24.04.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:00 07.05.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:00 08.05.2024 (Wednesday) 17:00 - 18:00 14.05.2024 (Tuesday) 17:00 - 18:30 16.05.2024 (Thursday) 17:00 - 19:00 Project
	Administration in Project Management	Magdalena Musiał	ENG	12.03.2024 (Tuesday) 16.00-17.30 19.03.2024 (Tuesday) 16.00-17.00 26.03.2024 (Tuesday) 16.00-17.30 09.04.2024 (Tuesday) 16.00-17.30 16.04.2024 (Tuesday) 16.00-17.30 23.04.2024 (Tuesday) 16.00-17.30 07.05.2024 (Tuesday) 16.00-18.00 14.05.2024 (Tuesday) 16.00-17.00 Exam
	Service Management with Agile the KYNDRYL Way Stream	Łukasz Rudnicki	ENG	21.02.2024 (Wednesday) 15:00-17:00 28.02.2024 (Wednesday) 15:00-17:00 06.03.2024 (Wednesday) 15:00-17:00 13.03.2024 (Wednesday) 15:00-17:00 20.03.2024 (Wednesday) 15:00-17:00 27.03.2024 (Wednesday) 15:00-17:00 03.04.2024 (Wednesday) 15:00-17:00 10.04.2024 (Wednesday) 15:00-17:00 17.04.2024 (Wednesday) 15:00-17:00 07.05.2024 (Tuesday) 15:00-17:00 Exam

Kyndryl: Harmonogram / Schedule



C O R P O R A T E R E A D I N E S S
C E R T I F I C A T E

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
Kyndryl	Start your adventure with Mainframe	Thiago Guaraldo	ENG	28.03.2024 (Thursday) 16:00-18:00 04.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00 11.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00 18.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00 25.04.2024 (Thursday) 16:00-18:00
	Tile of Cloud Data Management and Artificial Intelligence	Rafał Skóbel	ENG	11.04.2024 (Thursday) 15:00-17:00 18.04.2024 (Thursday) 15:00-17:00 25.04.2024 (Thursday) 15:00-17:00 09.05.2024 (Thursday) 15:00-17:00 16.05.2024 (Thursday) 15:00-17:00
	ESG 101: An Introduction to ESG and Why It Matters for Your Business	Alicja Zalewska- Choma	ENG	13.03.2024 (Wednesday) 17:00 - 18:30 20.03.2024 (Wednesday) 17:00 - 18:30 27.03.2024 (Wednesday) 17:00 - 18:30 10.04.2024 (Wednesday) 17:00 - 18:30 17.04.2024 (Wednesday) 17:00 - 18:30 24.04.2024 (Wednesday) 17:00 - 18:30 08.05.2024 (Wednesday) 17:00 - 18:30 15.05.2024 (Wednesday) 17:00 - 18:30
	Mindful Well-Being in Corporate World	Rachel Formella	ENG	14.03.2024 (Thursday) 14:00-15:30 21.03.2024 (Thursday) 14:00-15:30 28.03.2024 (Thursday) 14:00-15:30 04.04.2024 (Thursday) 14:00-15:30 11.04.2024 (Thursday) 14:00-15:30 18.04.2024 (Thursday) 14:00-15:30 25.04.2024 (Thursday) 14:00-15:30 EXAM

Kyndryl: Harmonogram / Schedule



C O R P O R A T E R E A D I N E S S
C E R T I F I C A T E

Nazwa Firmy / Company Name	Nazwa Streamu / Stream Name	Stream Owner	PL / ENG	Harmonogram / Schedule
Kyndryl	IT Enterprise Architecture	Krzysztof Lebiedziński	ENG	Open hours: 11.03.2024 (Monday) 18:00-19:00 18.03.2024 (Monday) 18:00-19:00 25.03.2024 (Monday) 18:00-19:00 08.05.2024 (Wednesday) 18:00-19:00 15.05.2024 (Wednesday) 18:00-19:00 22.05.2024 (Wednesday) 18:00-19:00 29.05.2024 (Wednesday) 18:00-19:00 06.06.2024 (Thursday) 18:00-19:00 13.06.2024 (Thursday) 18:00-19:00 20.06.2024 (Thursday) 18:00-19:00 27.06.2024 (Thursday) 18:00-19:00 Labs: 14.03.2024 (Thursday) 17:30-19:00 05.04.2024 (Friday) 17:30-19:00 12.04.2024 (Friday) 17:30-19:00 19.04.2024 (Friday) 17:30-19:00 26.04.2024 (Friday) 17:30-19:00 10.06.2024 (Monday) 17:30-19:00 Lectures: 05.03.2024 (Tuesday) 17:30-19:30 07.03.2024 (Thursday) 17:30-19:30 12.03.2024 (Tuesday) 17:30-19:30 19.03.2024 (Tuesday) 17:30-19:30 21.03.2024 (Thursday) 17:30-19:30 02.04.2024 (Tuesday) 17:30-19:30 09.04.2024 (Tuesday) 17:30-19:30 16.04.2024 (Tuesday) 17:30-19:30 23.04.2024 (Tuesday) 17:30-19:30 07.05.2024 (Tuesday) 17:30-19:30